

Pascal/C – PODSKUPINA II

5. Zadatak Kokice 100 bodova

Stara korčulanska igra "kockice" poznata je i omiljena na tom otoku. Igra je za jednog igrača. Na početku igre, kockice raznih boja složene su u niz jedna kraj druge. Jedan potez se sastoji od odabiranja uzastopnih kockica iste boje i njihovog uklanjanja iz niza. Za svaki potez dobije se broj bodova u iznosu kvadrata broja uklonjenih kockica.

Na primjer, neka su u nizu redom žutu kockica, pa četiri plave, pa tri zelene, pa opet žuta. Ako ih uklanjamo redom s lijeva na desno, dobijemo ukupan rezultat od $1 + 16 + 9 + 1 = 27$. No, ako uklonimo prvo plave i zelene, žute postaju susjedne pa imamo bolji rezultat, $16 + 9 + 4 + 29$.

Za zadani niz kockica, izračunaj maksimalnu vrijednost igre.

Ulazni podaci

U prvom redu ulaza nalazi se prirodan broj N ($1 \leq N \leq 200$), broj kockica u nizu. U sljedećem redu nalaze se boje kockica, N brojeva u intervalu $[1, N]$.

Izlazni podaci

Ispisati traženu maksimalnu vrijednost igre.

Primjeri test podataka

ulaz	Ulaz	Ulaz
4 3 3 3 3	9 1 2 2 2 3 3 3 3 1	11 7 7 7 7 3 3 7 7 3 3 3
Izlaz	izlaz	izlaz
16	29	49