

Logo – PODSKUPINA II

4. Zadatak

LUCKY

80 bodova

Napiši program LUCKY :l :d koji crta niz kvadrata. Pravilo crtanja niza zadano je listom :l. Članovi liste biti će ili brojevi 0 i 1 ili nova lista. Broj 1 u listi označava da se na tom mjestu u nizu crta kvadrat sa stranicom duljine :d. Broj 0 u listi označava da se kvadrat ne crta već ostaje prazno mjesto iste veličine. Ako se radi o listi tada je tom listom dano pravilo crtanja novog niza kvadrata koji se nalazi iznad gornje stranice nepostojećeg kvadrata koji bi trebao biti na tom mjestu.

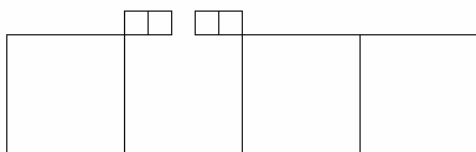
cs lucky [1 1 0 1 0 1 1] 50



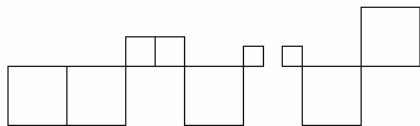
cs lucky [1 1 0 1] 100



cs lucky [1 [1 1 0 1 1] 1 1] 100



cs lucky [1 1 [1 1] 1 [1 0 1] 1 [1]] 50



cs lucky [1 1 [1 1] 1 [1 0 1 1 0 1] 1 [1[1 [1]]]] 70

