

1. zadatak

ET

20 bodova

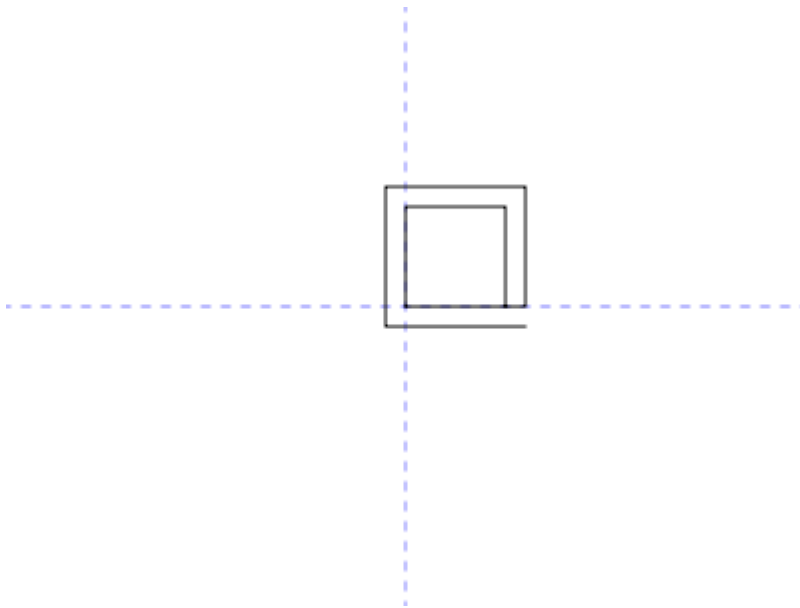
Naziv datoteke: et.lgo

Naziv procedure: et :a :b

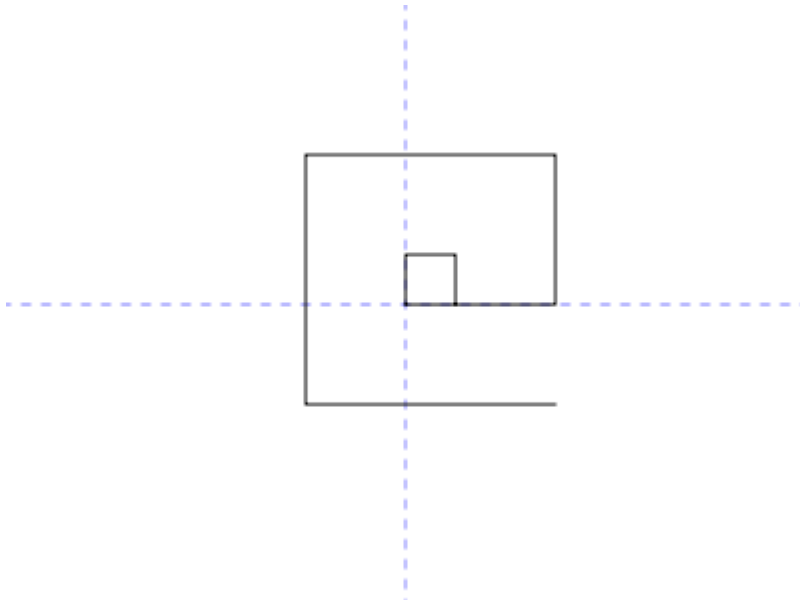
Napišite proceduru **et** koja će nacrtati znak "@". Znak je zapravo sastavljen od kvadrata i spirale oko njega. Duljina stranice kvadrata je **a**, a razmak između kvadrata i spirale je duljine **b**.

Primjeri:

1. cs et 100 20



2. cs et 50 100



Bodovanje:

Ukupno **50%** (10) bodova nosit će test primjeri u kojima se procedura **et** poziva s parametrima iz teksta zadatka.