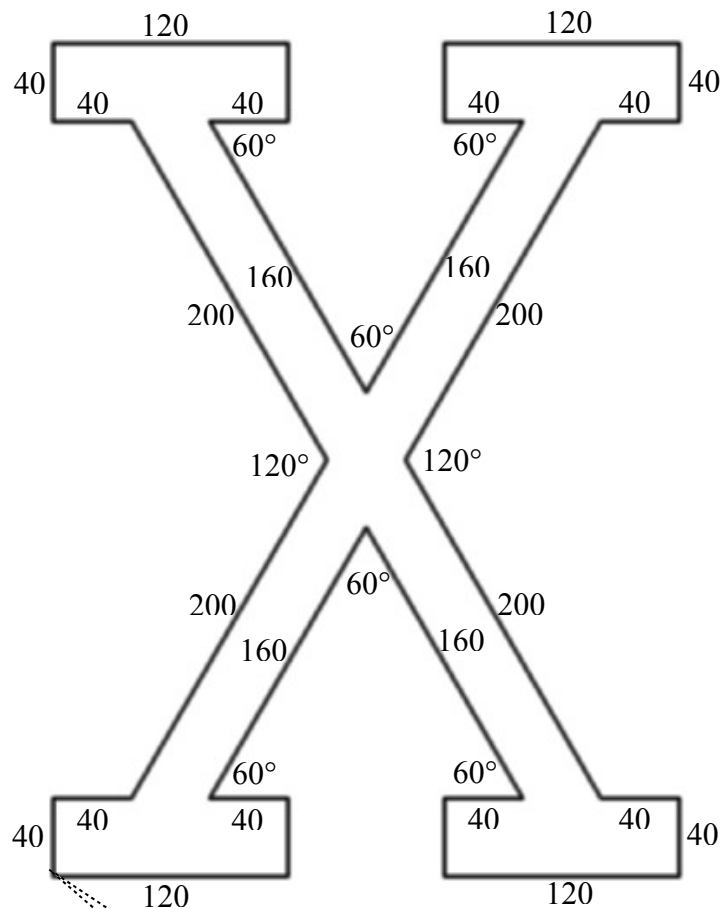


Napiši program **iks** (bez varijabli) koji će crtati slovo X kao na slici dolje. Slovo X je zapravo sastavljeno od četiri jednakih dijela koji su simetrični (zrcale se). Sve potrebne duljine i kutovi su navedeni na slici.

Naziv procedure: **iks**

Naziv datoteke: **iks.lgo**

cs **iks**



Središte ekrana  
- početna točka  
crtanja