

CC++/Basic/Pascal – PODSKUPINA II

**2. Zadatak TRENING 40 bodova**

Ivica je osmislio novi stil tjelovježbe koji uključuje penjanje po stepenicama, spuštanje po stepenicama te trčanje po ravnom. Kako bi optimizirao svoj trening, traži najbolje omjere u kojima se penje, spušta i trči po ravnom pa je uzeo papir i olovku te nacrtao svoju „visinsku“ rutu, međutim kako se često predomišlja te mu je teško mjeriti duljine segmenata na papiru, sjetio se da nacrtat nekoliko ruta na računalu. Ivica je nedugo zatim shvatio da si i nije previše pomogao time jer i dalje mora „ručno“ mjeriti segmente svoje rute.

Olakšajte Ivici kako bi pronašao idealni omjer za trening, napišite program koji će za zadanu rutu ispisati duljine pojedinih segmenata. Na segmentu gdje Ivica trči uz stepenice potrebno je ispisati koliko koraka treba napraviti te ključnu riječ „gore“, a analogno tomu vrijedi i za spuštanje s ključnom riječi „dolje“. U segmentu gdje Ivica trči po ravnom potrebno je ispisati koliko koraka (jedan znak = jedan korak) je napravio popraćeno ključnom riječju „ravno“. Na sljedećoj slici je prikazan primjer rute koja se može riječima opisati: 4 gore, 4 ravno, 3 dolje, 4 ravno, 3 gore, 4 ravno, 3 dolje.

```

. . . ##### . . . . . ##### . . .
. . # . . . . # . . . . . # . . . . . # . .
. # . . . . . # . . . . . # . . . . . # .
# . . . . . # . . . . . # . . . . . #

```

**I**

Primjetite da zadnji korak na jednom segmentu se **ne broji** kao prvi korak na idućem segmentu. Ivica se na početku nalazi na polju odmah lijevo i ispod donjeg lijevog kuta matrice te može u jednom koraku skočiti sa i na proizvoljnu visinu.

**Ulazni podaci:**

- Cijeli brojevi R i S;  $1 \leq R \leq 100$ ;  $1 \leq S \leq 1000$
- Matrica znakova dimenzija R \* S;

Znak točke je prazan prostor, a ljestvica # označava čvrsti blok po kojem Ivica može trčati. Ivica također može trčati i po zamišljenom retku koji se nalazi ispod matrice (nakon zadnje unesenog retka) ili po zamišljenom retku koji se nalazi iznad matrice (prije prvounesenog retka) ukoliko se ispod njega nalazi znak #. Matrica u jednom stupcu može imati najviše jedan znak #.

**Izlazni podaci:**

- Opis segmenata puta:
  - o Opis kretanja s brojem koraka K i ključnom riječi smjera (dolje, ravno, gore).

Ispis završiti u novom retku

