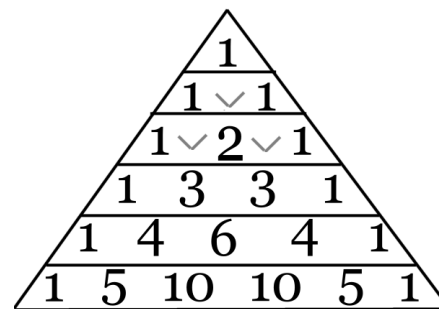


Matematičar Blaise Pascal otkrio je veoma zanimljiv brojevni trokut, danas poznatiji kao Pascalov trokut. Kako bi izradio taj trokut, prvo bi nacrtao jednakostranični trokut te ga podijelio na nekoliko redaka. Zatim na vrhu, kao i u svakom retku bi pri rubovima (lijevo i desno) zapisao jedinice. Sve preostale brojeve bi popunjavao redak po redak od vrha prema dnu i to na način da je svaki broj izračunao kao **zbroj njemu najbliža dva broja iz prethodnog (gornjeg) retka**. Tako je primjerice broj 2 izračunao iz sume $1+1$, broj 3 iz sume $1+2$, broj 10 iz sume $4+6$, itd.

Kako je ručno ispisivanje tog trokuta po opisanom pravilu mukotrpan posao, pogotovo onda kada je potrebno pronaći samo jedan broj koji se nalazi na nekoj poziciji (retku i „stupcu“), vaš je zadatak ispisati broj koji se nalazi u R-tom retku te S-tom „stupcu“ u trokutu gdje stupac označava redni broj traženog broja u dotičnom retku. Tako se primjerice broj 6 nalazi u 5. retku i 3. stupcu, broj 4 se nalazi na dva mjesta: u 5. retku u 2. te 4. stupcu, itd.



Ulazni podaci:

- **R** i **S** : Prirodni brojevi, redak i stupac traženog broja u Pascalovom trokutu
Vrijedi: $1 \leq R \leq S \leq 60$

Izlazni podaci:

- Cijeli broj **X** : vrijednost traženog broja u Pascalovom trokutu

Test primjeri:

ULAZ	2 1	20 10	40 5
IZLAZ	1	92378	82251

Naziv datoteke: **pascal.c** ili **pascal.cpp**

Također su dozvoljene i ekstenzije za BASIC (.bas) i Pascal (.pas) ukoliko radite u jednom od tih jezika.