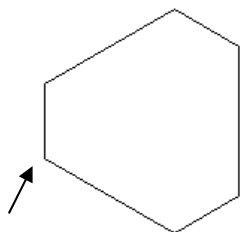


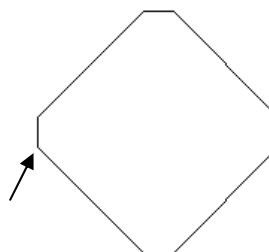
Napišite program **poligon :n :a :b** koji će obrisati ekran i crtati poligon (u smjeru kazaljke na satu) čije su neparne dužine dugačke :a, a parne :b. Kut između dužina jednak je kao i kut među stranicama pripadnog :n-terokuta. U slučaju da se prvi i zadnji vrh poligona ne sastaju u istoj točki potrebno ih je spojiti dužinom potrebne duljine. Strelicom je označena početna točka crtanja poligona.

Proučite primjere:

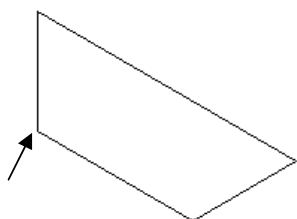
cs poligon 6 100 50



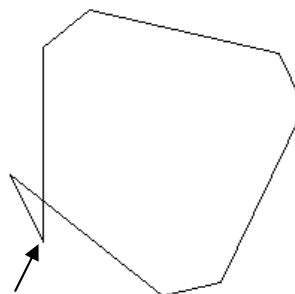
cs poligon 8 100 20



cs poligon 3 200 80



cs poligon 7 40 130



Naziv procedure: **poligon :n :a :b**

Naziv datoteke: **poligon.lgo**

* **SKALA** na slici desno je u svim grafičkim zadacima u usporedbi sa test primjerima **u omjeru 1:1** (kućica u kojoj piše 20 je kvadrat stranice 20 pixela, zatim ga slijedi "kornjača" te pokazivač miša)

