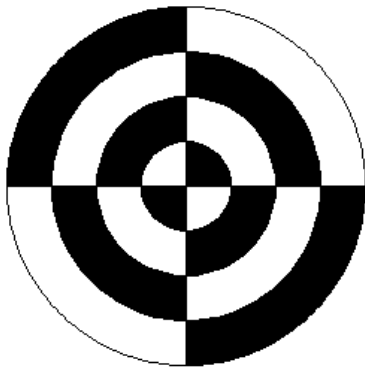


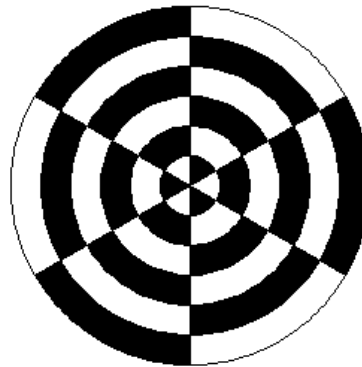
Zadatak je pomoću programa **darts :n :m :r** nacrtati pikado metu koja se sastoji od $n \cdot m$ polja gdje je n broj kružnih isječaka, a m broj koncentričnih kružnica (staza). Prvo polje se nalazi pri samom središtu mete, priljubljeno uz liniju vertikale i površinom se barem djelomično nalazi u prvom kvadrantu ($x \geq 0, y \geq 0$) te je **crne boje**. Za bojanje pojedinih polja vrijedi „pravilo susjeda“. Dva neposredna susjedna polja uvijek imaju inverznu boju – iznimka se događa kod pojave neparnog broja kružnih isječaka, tada se prvi i zadnji isječak (susjedi) poklapaju po boji polja. Središte mete odgovara središtu ekrana.

Proučite primjere:

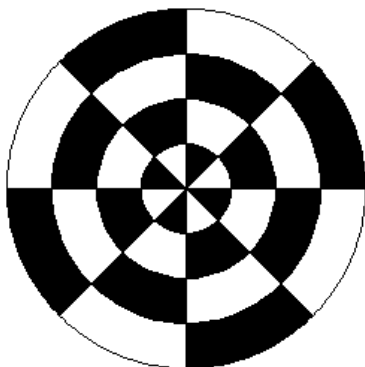
cs darts 4 4 30



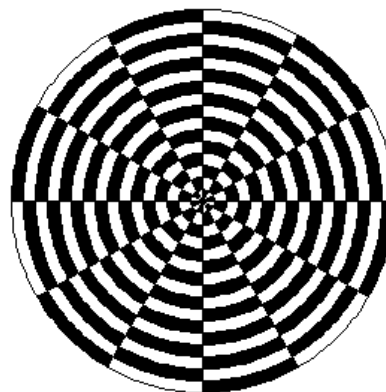
cs darts 6 6 20



cs darts 8 4 30



cs darts 12 16 8



Naziv procedure: **darts :n :m :r**

Naziv datoteke: **darts.lgo**

* **SKALA** na slici desno je u svim grafičkim zadacima u usporedbi sa test primjerima u omjeru **1:1** (kućica u kojoj piše 20 je kvadrat stranice 20 pixela, zatim ga slijedi "kornjača" te pokazivač miša)

