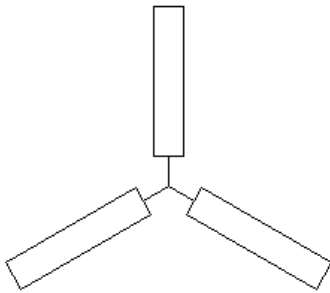


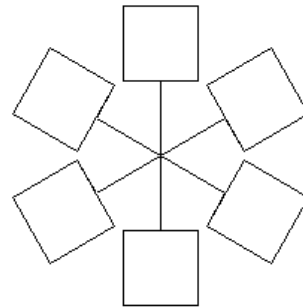
Napišite program **vjetrenjaca :n :d :a :b** koji će obrisati ekran i nacrtati vjetranjaču koja se sastoji od :n linija duljine :d nad kojima je nacrtan pravokutnik dimenzija :a \* :b. Stranica :a pravokutnika je usmjerena kao i linija duljine :d. Stranica :d dotiče polovište stranice :b koja je bliža središtu slike. Linije duljine :d dijele puni krug na :n jednakih dijelova.

**Proučite primjere:**

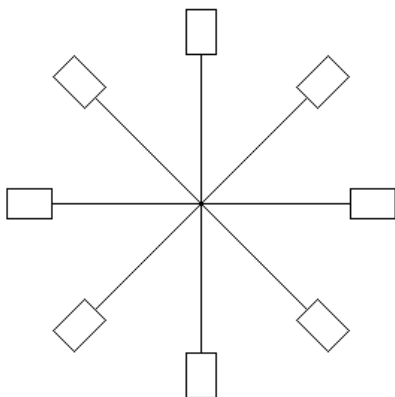
cs vjetrenjaca 3 20 100 20



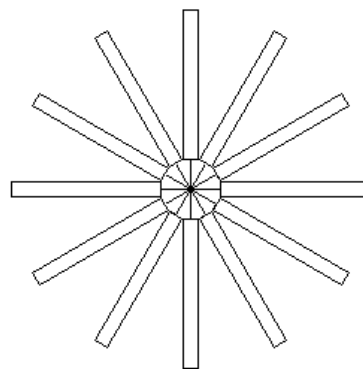
cs vjetrenjaca 6 50 50 50



cs vjetrenjaca 8 100 30 20



cs vjetrenjaca 12 20 100 10



Naziv procedure: **vjetrenjaca :n :d :a :b**  
Naziv datoteke: **vjetrenjaca.lgo**

\* **SKALA** na slici desno je u svim grafičkim zadacima u usporedbi sa test primjerima u omjeru **1:1** (kućica u kojoj piše 20 je kvadrat stranice 20 pixela, zatim ga slijedi "kornjača" te pokazivač miša )

