

3. zadatak

EXPERIENCE

60 bodova

Glavna procedura: XP :a :l
Naziv datoteke: XP.LGO

Mali Perica je završio s programiranjem svoje pucačine, pa sada prelazi na druge žanrove. Prijatelj mu je nedavno pokazao Diablo, pa on odlučuje programirati RPG – Role Playing Game. U tim igrama likovi skupljaju iskustvo – XP bodove. Mali Perica traži programera koji će mu u Logu isprogramirati računanje koliko igraču treba XP bodova do sljedećeg nivoa.

U listi :l se redom nalaze količine XP bodova potrebnih za određeni nivo, tako se na prvom mjestu u listi nalazi količina bodova potrebna za 2. nivo, na drugom mjestu količina bodova potrebna za 3. nivo, itd. U broju :a se nalazi trenutna količina XP bodova. Ispišite koliko je bodova potrebno za prelazak na sljedeći nivo. Ukoliko je :a jednak jednom od članova liste, ispišite 0. Ukoliko je :a veći i od zadnjeg člana liste sljedeći član jednak je zadnjem članu povećavanom za razliku između zadnjeg člana i predzadnjeg člana, i tako dalje.

Ograničenja:

- :l
 - sastojat će se od brojeva
 - imat će više od 0 članova
 - svaki broj u listi bit će veći od svih prethodnih brojeva
- :a
 - može biti veći od najvećeg broja u listi
 - veći ili jednak 0

Primjer: XP 5 [1 5 7]
Izlaz: 0
Primjer: XP 85 [10 20 30 40 50 60 70]
Izlaz: 5