

**3. zadatak**

**TELEFON**

**90 bodova**

Marko traži telefonski broj prijatelja u telefonskom imeniku. Kako je nedavno počeo programirati, napravio je program koji mu pomaže u traženju broja. Međutim, program je zabunom spremio u *Recycle Bin*, a ovo jutro je Čistoća odnijela smeće pa je njegov program nepovratno izgubljen.

Program koji je Marko napravio radio je ovako: prvo bi mu Marko rekao prezime prijatelja kojeg traži u imeniku. Zatim bi nasumce otvorio imenik i pokazao na neko prezime. Program bi Marku odgovorio nalazi se njegov prijatelj **ispred** ili **iza** odabranog prezimena. Ako se nalazi ispred, Marko će ponoviti postupak na prvom dijelu imenika (prije otvorene riječi). Ako se nalazi iza, Marko će učiniti isto na drugom dijelu imenika (poslije otvorene riječi).

Program se prekida kad Marko nađe prijatelja u imeniku. Pomognite Marku tako što ćete ponovo napisati njegov program.

**ulazni podaci**

Sa tipkovnice učitajte prezime prijatelja kojeg Marko traži u imeniku. Nakon toga slijede Markova pitanja, redom prezimena koja otvara u imeniku.

Prezimena će sadržavati najviše 20 znakova, slova engleske abecede. Neće biti razmaka.

**izlazni podaci**

Za svako pitanje koje Marko postavi, na ekran ispišite ispred, iza ili pogodak.

**test primjeri**

<b>ulaz</b>	<b>ulaz</b>	<b>ulaz</b>
silvestric	kukoc	matic
silvestric	giricek	mavrovic
<b>izlaz</b>	vrankovic	mamic
pogodak	komazec	maslinic
	rada	matic
	kukoc	<b>izlaz</b>
	<b>izlaz</b>	ispred
	iza	iza
	ispred	iza
	iza	pogodak
	ispred	
	pogodak	