

**NAPOMENE:**

- **Primjeri za koje program ne ispiše rješenje u vremenu do 1 sekunde bodovat će se s 0 bodova.**
- **Preporuča se korištenje Turbo Pascala umjesto Free Pascala, jer će se Turbo Pascal koristiti pri evaluaciji ovog kola.**

**1. Zadatak Kockice 20 bodova**

Pero igra igru „Baci 5 kockica i dobij iste brojeve“. Cilj igre je baciti 5 jednakih kockica i zatim po potrebi neke od njih okrenuti kako bi se na svih 5 nalazili isti brojevi. Nakon toga se obračunavaju bodovi na sljedeći način: ako je Pero okrenuo X kockica da bi dobio sve iste brojeve, on dobija  $50 - 10 * X$  bodova. Napišite program koji će učitati 5 brojeva koje je Pero dobio nakon bacanja kockica, te ispišite koliko maksimalno bodova on može osvojiti.

**Primjer:** bacivši kockice, Pero je dobio brojeve 1, 2, 5, 2, 2. Okretanjem 1. i 3. kockice on može dobiti brojeve 2, 2, 2, 2, 2. Time je osvojio  $50 - 10 * 2 = 30$  bodova.

**Ulazni podaci**

Sa tipkovnice u prvih 5 redaka učitajte zadanih 5 brojeva. Svi brojevi će biti 1, 2, 3, 4, 5 ili 6.

**Izlazni podaci**

Na ekran ispišite maksimalan broj bodova koji je moguće postići.

**Primjeri**

**ulaz:**

1  
2  
5  
2  
2

**izlaz:**

30

**ulaz:**

6  
3  
4  
4  
1

**izlaz:**

20