

Perica i njegovi prijatelji su otkrili novi sport - *paperball*. U tom sportu jedini je cilj što duže zadržati papirnatu loptu za sebe. Jedan od igrača će prvi dobiti loptu, pa je u velikoj prednosti. Tog igrača biraju brojalicom. Svi igrači se postave u krug, a zatim Perica broji od 1 do K, počevši od sebe, s lijeva na desno. Igrač na kojem brojanje završi će prvi dobiti loptu. Igrači su označeni brojevima od 1 do N, onim redom kojim Perica broji (Perica je 1, igrač lijevo od njega je 2, itd.). Napišite program koji će učitati brojeve N i K te odrediti broj odabranog igrača.

**Primjer:** 3 igrača sudjeluju u igri,  $K = 8$ . Perica broji 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2. Dakle, odabran je igrač 2.

### Ulazni podaci

Sa tipkovnice u prvom retku učitajte prirodan broj N,  $1 < N < 20$ , broj igrača. U drugom retku učitajte prirodan broj K,  $K < 50$ , broj do kojeg Perica broji.

### Izlazni podaci

Na ekran ispišite samo broj igrača koji je odabran.

### Primjeri

**ulaz:**

3  
8

**izlaz:**

2

**ulaz:**

5  
13

**izlaz:**

3