

**3. zadatak****KD****80 bodova**

Za prikazivanje trajanja pjesme svirači kompaktnih diskova najčešće koriste samo minute i sekunde. Da bi se prikazalo **točno trajanje** pjesme, međutim, bile bi potrebne manje mjerne jedinice. Većina svirača kod prikazivanja trajanja pjesme na zaslonu **zanemari dijelove manje od sekunde**.

Dok ovo samo po sebi ne predstavlja veliki problem, neki svirači ovo, skraćeno, vrijeme koriste i pri računanju ukupnog trajanja diska. Takvo, neprecizno, ukupno trajanje tada može odstupati od stvarnog i na desetke sekundi.

Pametniji svirači će kod računanja ukupnog trajanja diska interno koristiti precizna trajanja pjesama te **samo pri prikazu ukupnog trajanja** zanemariti vremena manja od sekunde.

Napišite program, koji će za dani disk, koji se sastoji od nekog broja pjesama, **izračunati razliku** pri prikazu ukupnog trajanja diska na različitim sviračima.

U tablici je prikazan treći test primjer koji možete naći na dnu stranice:

Pjesma	Stvarno trajanje (min:sek.milisek)	Prikaz na manje pametnih sviračima	Prikaz na pametnijim sviračima
The Song Remains The Same	5:28.560	5:28	5:28
The Rain Song	7:38.413	7:38	7:38
Over The Hills And Far Away	4:46.947	4:46	4:46
The Crunge	3:15.733	3:15	3:15
Dancing Days	3:41.493	3:41	3:41
D'yer Mak'er	4:21.693	4:21	4:21
No Quarter	6:58.787	6:58	6:58
The Ocean	4:30.533	4:30	4:30
<b>Ukupno</b>	40:42.160	40:37	40:42

**ulazni podaci**

Sa tipkovnice učitajte iz prvog retka prirodni broj  $N$ ,  $1 \leq N \leq 1000$ , broj pjesama na disku.

Svaki od sljedećih  $N$  redaka sadrži pozitivni cijeli broj, broj sektora koje pjesma zauzima na disku. Jedan sektor odgovara **sedamdesetpetom** dijelu sekunde. Nijedna pjesma neće biti dulja od 100 minuta.

**izlazni podaci**

Na ekran ispišite pozitivni cijeli broj, razliku (u sekundama) koja se traži u zadatku.

**test primjeri**

**ulaz**

1  
375

**izlaz**

0

**ulaz**

5  
20  
40  
60  
80  
100

**izlaz**

2

**ulaz**

8  
24642  
34381  
21521  
14680  
16612  
19627  
31409  
20290

**izlaz**

5