

BASIC/Pascal – PODSKUPINA II

4. zadatak

KLJUČ

- OSNOVNE ŠKOLE -

70 bodova

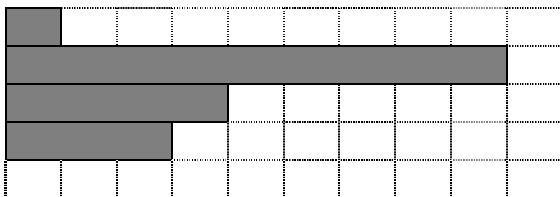
U ulozi ste provalnika. Skenirali ste **bravu** sefa i sad želite izraditi **ključ** koji će ju otvarati. **Slike** poprečnih presjeka brave i ključa su niz udubina i izbočina prikazan kao niz susjednih pravokutnika. Svaki pravokutnik je visine 1mm, a širine su im prirodni brojevi (u milimetrima). Preciznije, koordinate vrhova i-tog pravokutnika su $(0, -i)$, $(w_i, -i)$, $(w_i, 1-i)$, $(0, 1-i)$ gdje je w_i širina i-tog pravokutnika. Pravokutnici slike brave su numerirani od 1 do N, a pravokutnici slike ključa su numerirani od 1 do M, pri čemu je $1 \leq M \leq N$. Širine pravokutnika slike brave označimo sa b_i , a širine pravokutnika slike ključa sa k_i . Slike ključa i brave se nadopunjavaju do **potpunog pravokutnika** (vidi sliku). Preciznije, postoji prirodni broj W takav da za svaki $i=1, 2, 3, \dots, M$ vrijedi $b_i+k_i=W$, a za svaki $i=M+1, M+2, \dots, N$ vrijedi $b_i=W$.

Napišite program koji će učitati sliku brave i kreirati sliku **najmanjeg ključa** (ključa kojem je zbroj površina svih pravokutnika minimalan, tj. ključ koji ima minimalan broj W).

Slike uz prvi test podatak:



Slika brave



Slika ključa

ulazni podaci

Sa tipkovnice učitajte prirodni broj N, N<15, broj pravokutnika slike brave. U svakom od sljedećih N redaka se nalazi jedan pravokutnik prikazan kao niz znakova #. Broj znakova # jednak je širini pravokutnika. Pravokutnici će biti navedeni redom od prvog do N-tog. Širina svakog pravokutnika bit će **manja od 20**.

izlazni podaci

Na ekran ispišite M redaka. Svaki redak mora se sastojati isključivo od niza uzastopnih znakova #. Broj znakova # u i-tom retku mora biti jednak širini i-tog pravokutnika ključa.

test primjeri

ulaz	ulaz	ulaz
5 ##### # ##### ##### #####	5 ##### ## ### ## #####	8 ### ### ## # #### ### #### #
izlaz # ##### ### ## #	izlaz # ### ## ### #	izlaz ### ## ### ## ### ## # ####

Objašnjenja primjera:

U svakom primjeru dano je **jedino** točno rješenje.

Ako ste pažljivo pročitali zadatak, shvatili ste da zadnjih nekoliko redaka brave ne mora biti pokriveno ključem (1. primjer, M<N). Također je jasno da prvi redak slike ključa ne smije biti prazan (2. primjer, ne smijemo izbrisati prvi stupac). Osim toga, ključ mora biti u jednom komadu (3. primjer, ne smijemo izbrisati prvi stupac).