

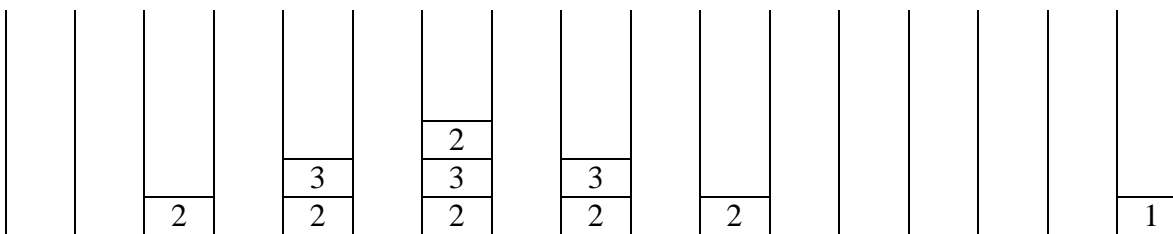
Stog je vrlo visoki spremnik sa otvorom na vrhu. Robotska ruka je programirana da stavlja razne predmete na vrh stoga (uzima ih iz skladišta), ili da skida predmete sa vrha stoga (i ukrca ih u kamion). U skladištu imamo 100 vrsta predmeta, numeriranih od 1 do 100. Predmeta svake vrste imamo u neograničenim količinama. Robotska ruka prihvaća dvije naredbe:

- 1) STAVI X - uzima iz skladišta predmet vrste X i stavlja ga na vrh stoga. **Uvijek će biti dovoljno prostora!**
- 2) SKINI - ako stog nije prazan, uzima jedan predmet sa vrha stoga i stavlja ga u kamion, inače ne radi ništa

Na primjer, za niz naredbi:

```
STAVI 2
STAVI 3
STAVI 2
SKINI
SKINI
SKINI
SKINI
STAVI 1
```

Stanja stoga se vide na slici:



Ovaj niz naredbi odgovara 2. test primjeru.

Napišite program koji će učitati niz naredbi i nakon svakog ukrcavanja predmeta u kamion ispisati vrstu predmeta koji se ukrcava.

**Napomena:** ulazni podaci će biti takvi da se uvijek barem jedan predmet ukrca u kamion.

**ulazni podaci**

Sa tipkovnice treba iz prvog retka učitati prirodni broj  $N$ ,  $N < 20$ , broj naredbi. Iz sljedećih  $N$  redaka treba učitati naredbe (zadane su redom kojim se izvršavaju). Sve naredbe će biti ispravno napisane (dakle, sastojat će se od **velikih slova** engleske abecede (A do Z), znamenki (0 do 9) i najviše jednog razmaka, a sve vrste predmeta će biti brojevi od 1 do 100, uključujući 1 i 100).

**Basic programeri:** broj neće biti odijeljen zarezom, nego **razmakom**.

**izlazni podaci**

Na ekran treba ispisati za svaki predmet koji se ukrcava u kamion njegovu vrstu (prirodni broj od 1 do 100), redom kojim se skidaju sa stoga, svaki broj u novom retku.

**PAŽNJA: Na ekran ne smijete ispisivati nikakve dodatne poruke!**

Rješenja koja budu ispisivala sve brojeve u istom retku, ili koja budu ispisivala brojeve s nekakvom porukom (npr. "SKINUO SAM PREDMET VRSTE 30") **neće dobiti bodove**.

**test primjeri****ulaz**

```
6
STAVI 1
SKINI
STAVI 2
STAVI 3
SKINI
SKINI
```

**izlaz**

```
1
3
2
```

**ulaz**

```
8
STAVI 2
STAVI 3
STAVI 2
SKINI
SKINI
SKINI
SKINI
STAVI 1
```

**izlaz**

```
2
3
2
```

**ulaz**

```
12
STAVI 1
SKINI
SKINI
STAVI 2
STAVI 3
STAVI 4
SKINI
SKINI
STAVI 5
SKINI
STAVI 100
SKINI
```

**izlaz**

```
1
4
3
5
100
```