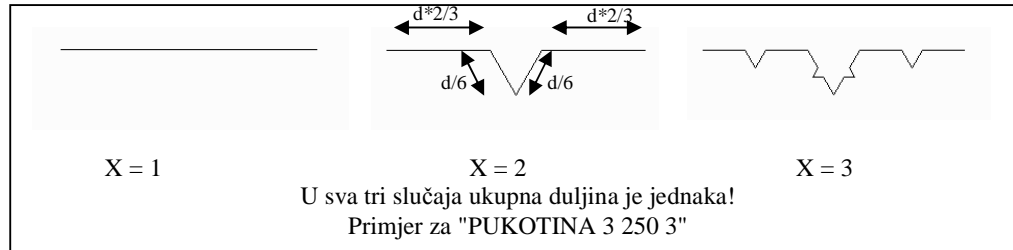


Naziv datoteke: PUKOTINA.LGO
Glavna procedura: PUKOTINA :n :d :x



Mirko i Slavko otvorili su vlastitu tvrtku za asfaltiranje. Budućim poslovnim partnerima žele dočarati koliko je bitno kvalitetno asfaltirati cestu. Stoga, nacrtajte cestu s pukotinom.

Prve godine ($x=1$) pukotine na cesti nema, pa se crta samo ravna crta duljine d . Nakon godine ($x=2$) dana voda i led istroše cestu, pa nastaje pukotina. Pukotina je n terokut kojem nedostaje jedna stranica (inače ne bi bila pukotina). Tada cesta s pukotinom ima ravnu crtu duljine $d \cdot \frac{2}{3}$, n terokut duljine stranice $\frac{d}{6}$ (bez jedne stranice) i još jednu ravnu crtu duljine $d \cdot \frac{2}{3}$. Nakon još jedne godine ($x=3$) proces pucanja se ponavlja tako da svaka crta izgleda kao prošlogodišnja pukotina.

Važno je kako je slika orijentirana!

Radnici cestu zamjenjuju svakih 7 godina (x će biti manji od 7).

Ne zaboravite kornjaču na početku okrenuti za 90° **udesno** u odnosu na početni položaj koji ne mora biti pogled prema gore!

Nova pozicija kornjače nakon izvršenja "Pukotine" treba biti kao da smo izvršili naredbu "FD :d" u navedenom smjeru.

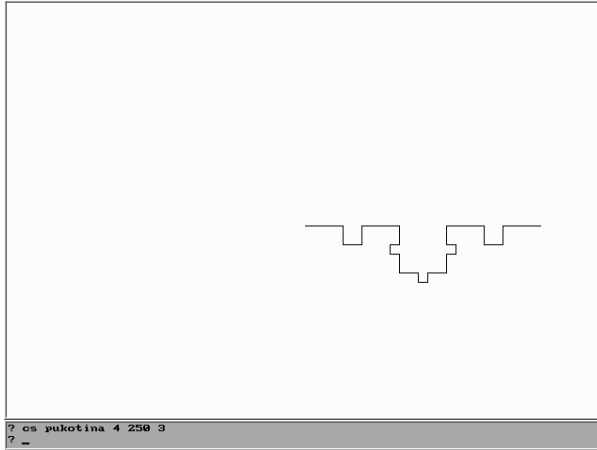
Ukratko:
N = broj stranica
D = duljina
X = dubina

(Nastavlja se na sljedećoj stranici)

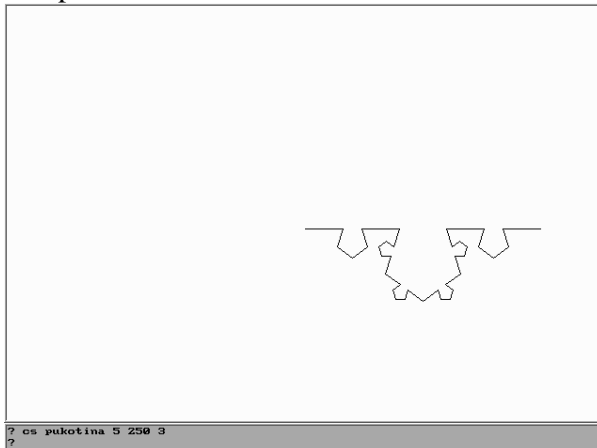
Nastavak zadatka

Primjeri:

? cs pukotina 4 250 3



? cs pukotina 5 250 3



? cs pukotina 3 250 4

