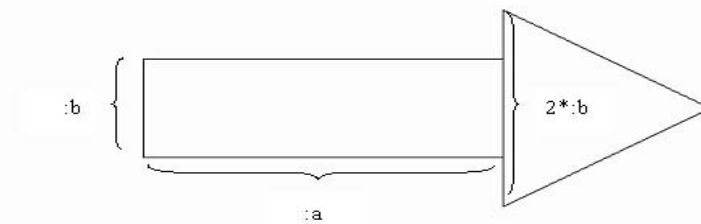
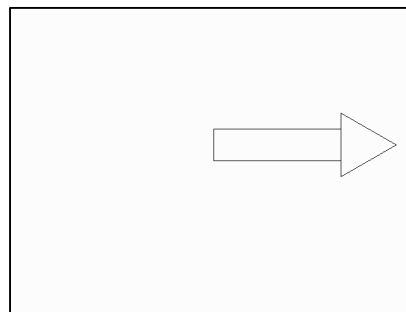


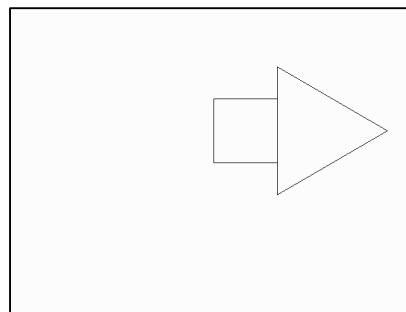
Napiši program STRELICA :a :b koji će nacrtati strelicu kao na slici. Strelica se sastoji od pravokutnika kojemu je vodoravno položena stranica duljine :a, a okomita duljine :b (vidi sliku). Na pravokutnik s lijeve strane naslonjen je trokut sa stranicom duljine $2 \cdot b$ tako da jedna njegova stranica leži na stranici pravokutnika i to točno na sredini. Program treba snimiti pod imenom STRELICA.LGO



Primjer 1: STRELICA 200 50



Primjer 2: STRELICA 100 100



Varijable :a i :b će uvijek biti brojevi veći od 0.