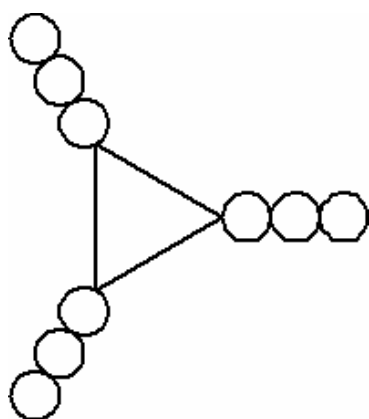


Napiši proceduru koja će crtati hobotnicu sa slike. Tijelo hobotnice pravilni je mnogokut kojemu su duljine stranica **:d**. Pravilni mnogokut je mnogokut kojemu su duljine svih stranica jednake. Mnogokut ima ukupno **:n** stranica i **:n** vrhova.

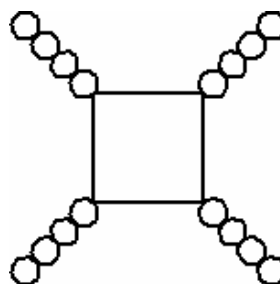
Na svakom vrhu nalazi se po jedan krak. Krak je načinjen od kružnica kojih ima ukupno **:n**. Duljina kraka, od početka do kraja, je **:d**. Polumjer kružnica potrebno je izračunati. Pri izračunu polumjera kružnica potrebno je pripaziti da ukupna duljina kraka bude točno **:d**. Zamišljena os na kojoj se nalaze središta kružnica mora biti simetrala kuta mnogokuta (pogledati i pažljivo proučiti slike test primjera).

Naziv procedure: **hobotnica :n :d**

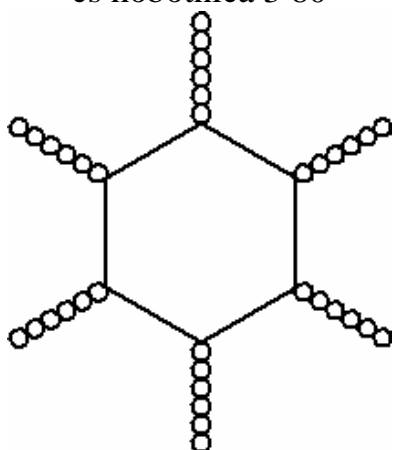
Naziv datoteke: **hobotnica.lgo**



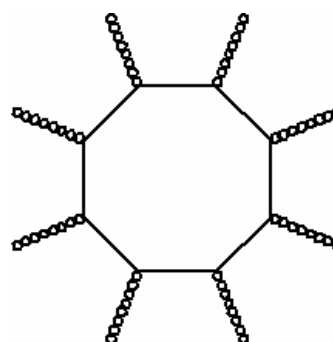
cs hobotnica 3 80



cs hobotnica 4 60



cs hobotnica 6 60



cs hobotnica 8 50