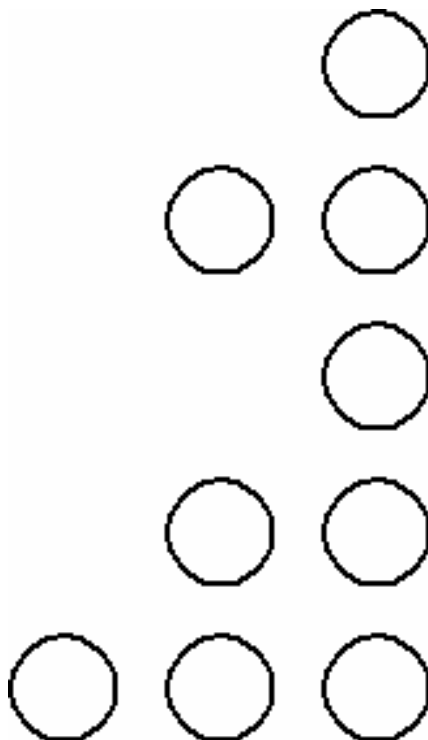


Napiši proceduru koja će crtati kružnice sa slike. Procedura se mora zvati **circulus :r**. Polumjer kružnica je **:r**. Središta susjednih kružnica udaljena su za **:r\*3** točkica (piksela) tj. središte kružnice ispod/iznad/lijevo/desno je udaljeno za **:r\*3**. Broj i položaj kružnica na zaslonu mora biti jednak broju kružnica na papiru.



Test primjer na slici: **cs circulus 10**

Naziv procedure: **circulus :d**

Naziv datoteke: **circulus.lgo**