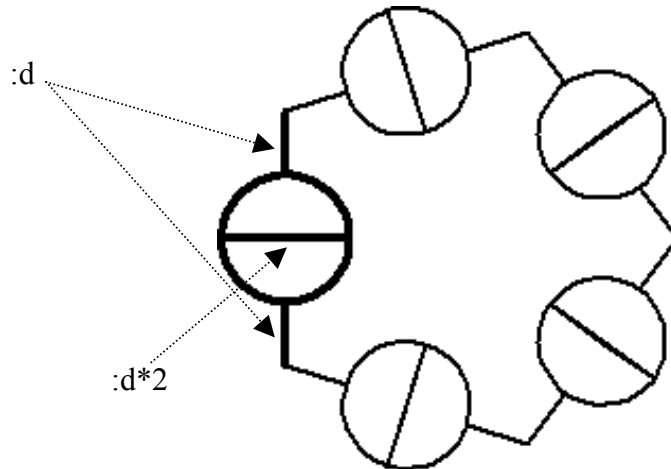


Napisi program koju crta lik sa slike. Lik ima $:n$ stranica. Stranice čine **pravilni mnogokut**. Stranica mnogokuta je na slici istaknuta (podebljana). Stranicu započinjemo crtom duljine $:d$. Na sredini je kružnica polumjera $:d$. U kružnici se nalazi crta duljine $:d*2$ koja je **okomita** na crtu s kojom smo započeli crtanje stranice. Stranica završava crtom duljine $:d$.

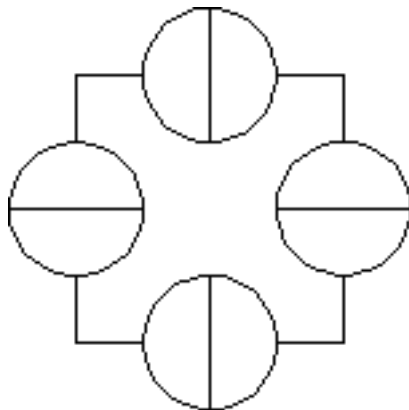


Naziv procedure: **hatch :n :d**

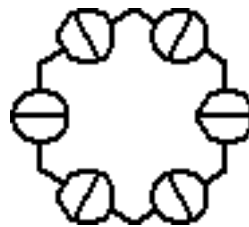
Naziv datoteke: **hatch.lgo**

Primjer na slici lijevo: **cs hatch 5 30**

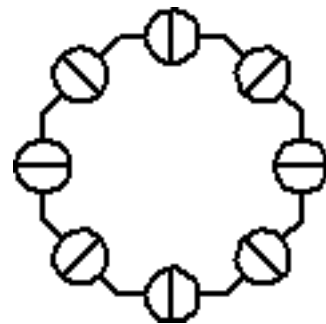
Na slici lijevo jedna je stranica nacrtana deblje od drugih radi jasnoće. Vaš program ne treba podebljavati niti jednu stranicu.



cs hatch 4 25



cs hatch 6 10



cs hatch 8 10