

Pascal/C – PODSKUPINA I
3. Zadatak
MILAN
60 bodova

Tomislav se prijavio na najnoviju lutriju „Sve za dobitak“ jer mu Vidoviti Milan garantira pobjedu. Izvlačenje u toj lutrijiji izvodi se pomoću dva bubnja, na sljedeći način.

U prvom bubenju nalazi se 10^8 karata na kojima su napisani brojevi od 1 do 10^8 - svaki na točno jednoj karti. U drugom bubenju nalazi se N loptica, a na svakoj je napisan neki prirodan broj (moguće je da se isti broj nalazi na više loptica).

Lijepa hostesa izvlači M karata iz prvog bubnja, a zatim iz drugog bubnja izvlači sve loptice na kojima piše neki od izvučenih brojeva. Zatim zbraja sve brojeve na tim lopticama i kao rezultat dobiva sretni broj na temelju kojeg se određuje dobitnik lutrije.

Tomislavu je netko prišapnuo koji su brojevi napisani na lopticama u drugom bubenju, i sada Tomislav želi saznati koji je najveći sretni broj koji u tom izvlačenju može biti ostvaren, jer mu Vidoviti Milan preporuča da se kladi upravo na taj, najveći mogući sretni broj.

Uzni podaci

U prvom retku nalaze se cijeli brojevi M i N. ($0 \leq M \leq 10^8$, $0 \leq N \leq 100\,000$)

U sljedećih N redova nalaze se brojevi napisani na lopticama u drugom bubenju, prirodni brojevi između 1 i 10^8 (uljučivo).

U 70% test podataka, svi brojevi na lopticama bit će najviše 10^6 .

Izni podaci

Najveći sretni broj koji može biti ostvaren u izvlačenju.

Test primjeri

	ulaz		ulaz
ulaz			
0 2	2 4		100 3
42	5		42
13	10		42
	8		42
izlaz	5		izlaz
0			126
	izlaz		
	20		

Pojašnjenje 1. test primjera: ne izvlači se nijedna karta, pa se ne izvlači nijedna loptica.

Pojašnjenje 2. test primjera: ako hostesa izvuče karte s brojevima 5 i 10, zbroj brojeva na izvučenim lopticama (sretni broj) je $5 + 10 + 5 = 20$.

Pojašnjenje 3. test primjera: bilo koji odabir 100 karata među kojima se nalazi karta s brojem 42 daje sretni broj $42 + 42 + 42 = 126$.