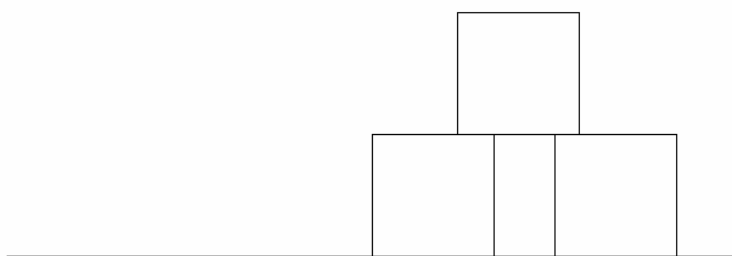


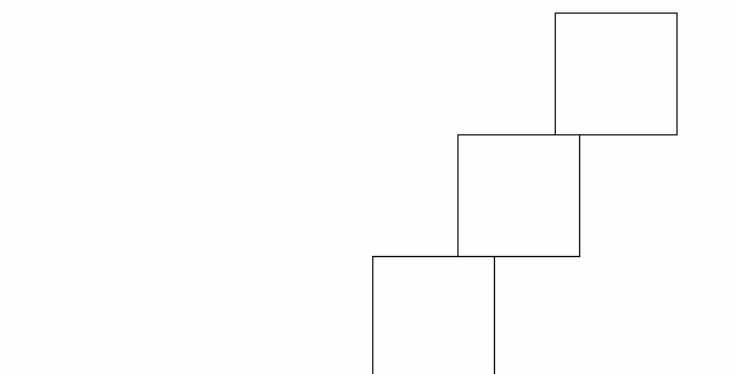
Napiši program TETRIS :y :p koji će nacrtati pravokutnike zadane u listi :p. Pravokutnici su zadani svojim donjim lijevim (prvi član) i gornjim desnim (drugi član) vrhom kao točke u koordinatnom sustavu. Varijabla :y je ordinata vodoravne crte duge 600 pixela s polovištem s apscisom 0. Pravokutnici redom kako su označeni u listi :p padaju prema zadanoj crti i na njoj se zaustavljaju. Pri tome ako naiđu na neki pravokutnik (uključuje se i rub pravokutnika) zaustavljaju se na njemu. Pravokutnici se zadaju uvijek iznad crte i uvijek će biti moguće spustiti ih sve.

U sljedećim primjerima su prikazana tri kvadrata, ali u listi :p poredani su na različite načine.

```
cs tetris -200 [[[0 0][100 100]] [[150 0] [250 100]] [[70 100][170 200]]]
```

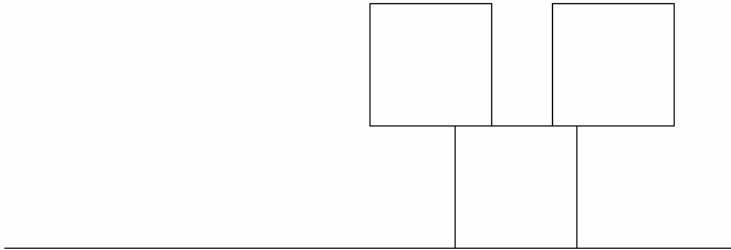


```
cs tetris -200 [[[0 0][100 100]] [[70 100][170 200]] [[150 0] [250 100]] ]
```

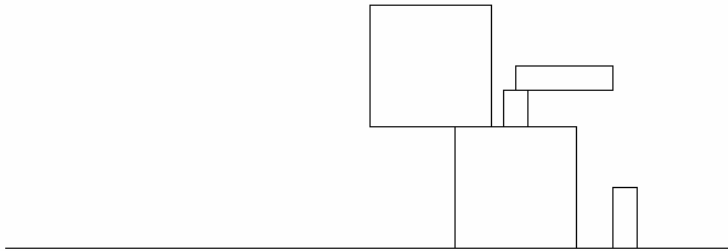


Logo – PODSKUPINA II

cs tetris -200 [[[70 100][170 200]] [[0 0][100 100]] [[150 0] [250 100]] ]



cs tetris -100 [[[70 100][170 200]] [[0 0][100 100]] [[200 50][220 100]] [[110 40][130 70]] [[120 50] [200 70]] ]



cs tetris -100 [[[120 50] [200 70]] [[70 100][170 200]] [[200 50][220 100]] [[0 0][100 100]] ]

