

Logo – PODSKUPINA II

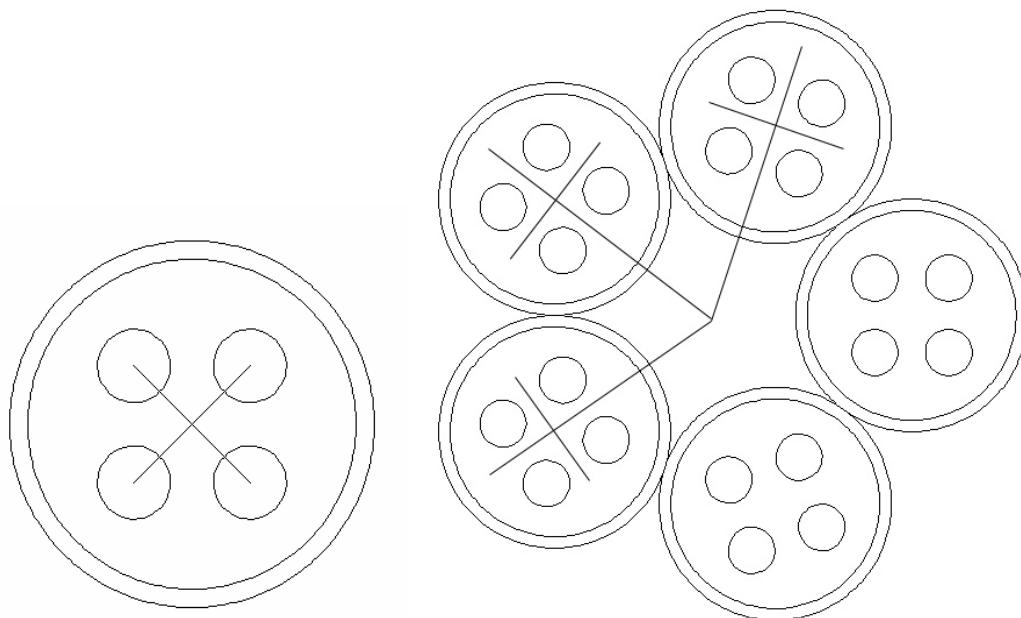
1. Zadatak

GUMBEKI

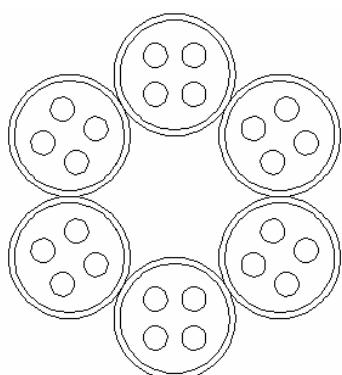
24. travnja 2010., 4. kolo
- OSNOVNE ŠKOLE -

20 bodova

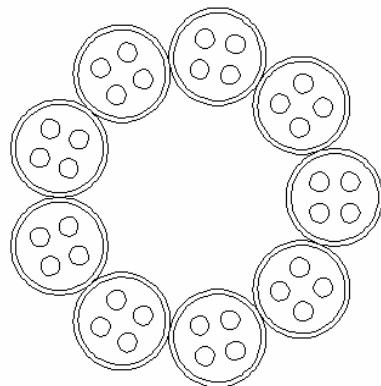
Napiši program GUMBEKI :r :n koji će obrisati ekran i nacrtati vijenac od :n gumbeka (ako neko ne razumije to su dugmadi, puceta, gumbi ... Ako i dalje ne razumiješ pogledaj na neku košulju). Rub gumba sastoji se od dvije koncentrične kružnice. Radijus vanjske kružnice je :r, a unutarnje 90% radijusa vanjske kružnice. U sredini se nalaze 4 kružnice (rupe na gumbeku) pravilno raspoređene unutar vanjskih kružnica. Radijusi manjih kružnica (rupa) iznose 20% najvećeg radijusa. Središta rupa nalaze se u polovištima polumjera unutarnje kružnice ruba. Rupe u vijencu treba usmjeriti na način prikazan na slici.



gumbeki 50 6



gumbeki 40 9



gumbeki 20 20

