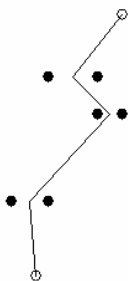


Logo – PODSKUPINA II

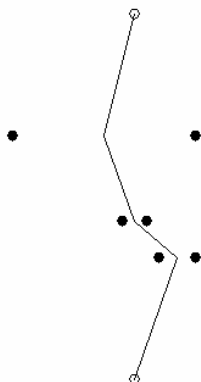
**3. Zadatak SLALOM 60 bodova**

Napiši program SLALOM :l koji briše ekran i crta zastavice i putanju koju slalomaš mora proći. U listi :l zadane su dvočlane liste koje predstavljaju koordinate zastavica. Najniža točka je početak, a najviša točka kraj staze (najniža i najviša točka u listi su jedinstvene). Te točke se crtaju kao kružnice polumjera 4. Ostale točke će uvijek biti zadane u paru tako da se nalaze na istoj visini i predstavljaju vrata kroz koja mora proći putanja slalomaša. Slalomaš kroz svaka vrata treba proći tako da je jednako udaljen od svake zastavice u tim vratima. Točke zastavica na stazi su crni krugovi polumjera 4 sa središtem u zadanoj točki. Zadane točke u listi nisu poredane.

slalom [[0 50][ -10 -110][40 50] [60 100] [40 20 ] [60 20] [0 -50] [-30 -50]]



slalom [[0 -100] [-10 30] [20 0] [50 0] [-100 100][10 30] [0 200] [50 100]]



slalom [[40 50][0 0] [70 50][80 90]]

