

Logo – PODSKUPINA I

4. Zadatak STEZALJKA 80 bodova

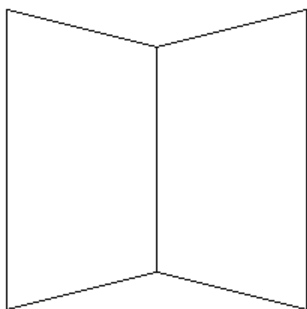
Napiši program **stezaljka :a :b :l** koji će „zamišljeni“ pravokutnik **visine :a** i **širine :b** stegnuti na **:n** mjesta (**:n** je broj elemenata liste **:l**). Svako mjesto stezanja odgovara svojem pripadnom broju u listi **:l**. Pojedini broj u listi **:l** govori za koliko će se pravokutnik stegnuti na tom mjestu.

Primjerice ako je pravokutnik širok 100 i visok 200, a jedini broj u listi jednak 50, to znači da ćemo pravokutnik po sredini - s gornje strane stegnuti za 25, te isto toliko s donje strane (pogledajte 1. test primjer).

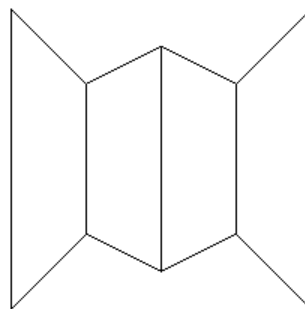
Primjetite da je svaki novonastali paralelogram širok b/n .

Proučite primjere:

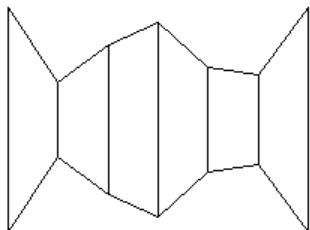
cs stezaljka 200 200 [50]



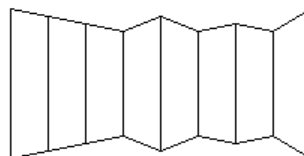
cs stezaljka 200 200 [100 50 100]



cs stezaljka 150 200 [100 50 20 80 90]



cs stezaljka 100 200 [10 20 30 10 30 20 30]



Naziv procedure: **stezaljka :a :b :l**

Naziv datoteke: **stezaljka.lgo**

