

Logo – PODSKUPINA I

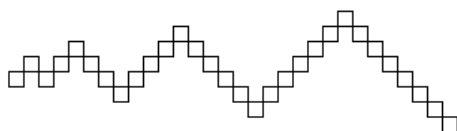
**3. Zadatak UP & DOWN 60 bodova**

Napiši program **upndown :d :n :k** koji će obrisati ekran te crtati niz od :n kvadrata stranice :d. Niz kvadrata se crta kao skup podnizova gdje je svaki neparni podniz orijentiran uzlazno, a svaki parni silazno. Svaki :p kvadrata mijenja se smjer (orijentacija) gdje je :p broj koji se povećava za :k nakon svakog nacrtanog podniza. Na početku broj :p je jednak broju :k.

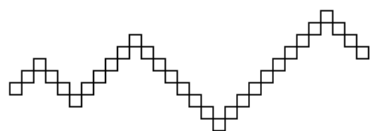
Npr. za :d=10, :n = 30 i :k=1 vrijedi sljedeće: Crta se podniz od jednog kvadrata uzlazne orijentacije (:p = :k = 1). Zatim :p povećavamo za :k (:p = :p+:k = 2) i crtamo silazni podniz sa 2 kvadrata. Zatim :p povećavamo za :k (:p = :p+:k = 3) te crtamo uzlazni podniz sa 3 kvadrata, itd. Postupak ponavljamo toliko dugo dok ne nacrtamo svih :n kvadrata. Crtanje se odvija od središta ekrana i prema desno.

**Proučite primjere:**

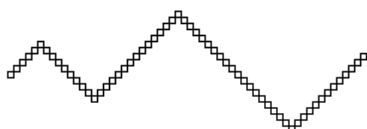
cs upndown 10 30 1



cs upndown 8 30 2



cs upndown 4 60 5



cs upndown 3 120 3



Naziv procedure: **upndown :d :n :k**  
Naziv datoteke: **upndown.lgo**

