

Napiši program **kutije :a :b :c :t** koji će prebacivati sadržaj kutija (listi) :a :b i :c iz jedne u drugu pomoću pravila iz liste :t.

Lista :t sadrži parove: izvora (SRC) i odredišta (DEST). Izvor ili odredište mogu biti jedno od slova: **a,b,c**. Gdje slovo **a** označava listu :a, slovo **b** označava listu :b i slovo **c** označava listu :c.

Tako recimo kada je jedan par (SRC, DEST) jednak listi [a b] to znači da je potrebno **uzeti element s početka liste** :a te ga **prebaciti na kraj liste** :b (naravno taj element se tada više ne nalazi u listi :a).

Program treba **vratiti** jednu listu koja se sastoji od novih podlisti :a, :b i :c.

Pogledajmo sljedeći primjer:

```
kutije [10] [33] [] [[a c][b a][c b]]
```

Ovaj poziv će prvo iz liste :a broj 10 prebaciti u listu :c (praznu listu), potom ćemo iz liste :b prebaciti broj 33 u listu :a, te na kraju ćemo broj 10 iz liste :c prebaciti u listu :b. Rezultat ovih operacija je : [[33] [10] []] iz čega možete zaključiti da se radi o zamjeni sadržaja listi :a i :b gdje nam lista :c služi kao međuspremnik odnosno pomoćna „varijabla“.

Napomena:

Lista :t će uvijek biti tako definirana da se nikad ne pokuša uzeti element iz prazne izvorišne liste.

Proučite ostale primjere:

```
pr kutije [3 2 1] [] [] [[a c] [a b]]  
[1] [2] [3]
```

```
pr kutije [1 2 3] [4 5 6] [7 8 9] [[a b] [a c] [b c]]  
[3] [5 6 1] [7 8 9 2 4]
```

```
pr kutije [10] [100] [1000] [[a b] [b a] [c b] [b a]]  
[100 10] [1000] []
```

```
pr kutije [1 2 3 4 5 6] [] [] [[a c] [a c] [a b] [a b]]  
[5 6] [3 4] [1 2]
```

```
pr kutije [2 3 1] [1 3 2] [1 2 3] [[c a] [c b] [b a] [b c] [a b] [a c]]  
[1 1 1] [2 2 2] [3 3 3]
```

Naziv procedure: **kutije :a :b :c :t**

Naziv datoteke: **kutije.lgo**