

Logo – PODSKUPINA I

4. Zadatak

KAMP

80 bodova

Bliži se ljeto i izviđači uskoro kreću na logorovanje. Ivica je dobio zadatak napraviti plan logorovanja što između ostalog uključuje i postavljanje kampa. Ivica zna s kojim šatorima raspolaže te ima kartu terena gdje će se kamp postaviti. Ubrzo je uočio da se radi o riječnom području te da će vjerojatno morati razdvojiti kamp na nekoliko dijelova.

Napiši program **kamp :l :d** koji će nacrtati niz sastavljen od šatora i/ili riječnih korita. Šatori odnosno korita su definirana listom :l. Šator se crta kao jednakokračni trokut visine jednake iznosu pripadnog broja u listi (visinu je također potrebno nacrtati), a širine :d, dok je korito pravokutna udubina duboka :d/2 i široka :d. Ukoliko je broj u listi :l jednak nuli tada znamo da na pripadnom mjestu treba nacrtati korito, inače kad je taj broj veći od nule onda znamo da treba nacrtati šator visine iznosa tog broja.

Proučite primjere:

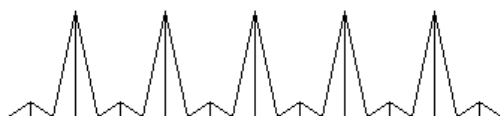
```
cs kamp [40 50 60] 40
```



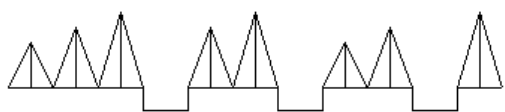
```
cs kamp [70 50 40 40 50 70] 40
```



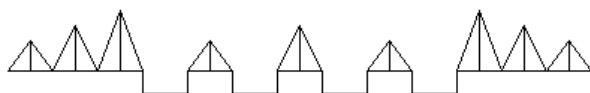
```
cs kamp [10 70 10 70 10 70 10 70 10 70 10] 30
```



```
cs kamp [30 40 50 0 40 50 0 30 40 0 50] 30
```



```
cs kamp [20 30 40 0 20 0 30 0 20 0 40 30 20] 30
```



Naziv procedure: **kamp :l :d**

Naziv datoteke: **kamp.lgo**

