





Logo – PODSKUPINA I

3. Zadatak SLAGALICA 60 bodova

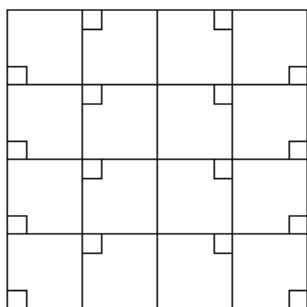
Napiši program **slagalica :n :m :d** koja će nacrtati slagalicu – mrežu s :n redaka i :m stupaca kvadrata stranice :d koji u sebi sadrže **orijentacijske** kvadratiće stranice :d/4. Redoslijed crtanja mreže je sljedeći: prvi red se nalazi na dnu, a prvi kvadrat je onaj skroz lijevo, niz se crta dakle s lijeva na desno, a orijentacija se mijenja sa svakim novim kvadratom i to slijedno (1,2,3,4,1,2,3,4,...). **Prelaskom u sljedeći red ne prekida se logični slijed izmjene orijentacije**, što znači da ako je zadnji kvadrat u prvom redu (onaj skroz desno) bio 3. orijentacije logično slijedi da će prvi kvadrat u drugom redu biti 4. orijentacije, zatim drugi 1. orijentacije itd. Uočite tu pravilnost i na test primjerima.

Položaj orijentacijskih kvadratića možemo definirati ovako:

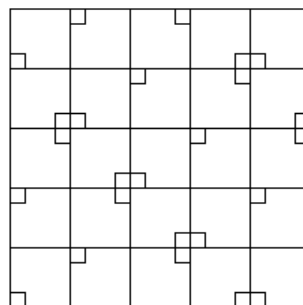
- 1. orijentacija nalaže da se kvadratić nalazi u donjem lijevom uglu ()
- 2. orijentacija nalaže da se kvadratić nalazi u gornjem lijevom uglu ()
- 3. orijentacija nalaže da se kvadratić nalazi u gornjem desnom uglu ()
- 4. orijentacija nalaže da se kvadratić nalazi u donjem desnom uglu ()
- **nakon 4. orijentacije ponovno slijedi 1. orijentacija!**

Test primjeri:

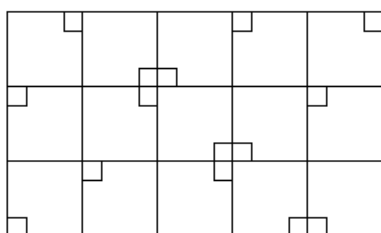
cs slagalica 4 4 50



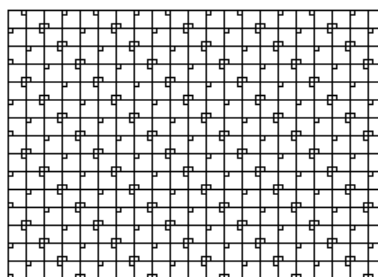
cs slagalica 5 5 40



cs slagalica 3 5 50



cs slagalica 15 21 12



Naziv procedure: **slagalica :n :m :d**

Naziv datoteke: **slagalica.lgo**

