

Logo – PODSKUPINA I

2. Zadatak **CIJELI** **40 bodova**

Napiši program **cijeli :a :b** koji će pravokutnik dimenzija :a * :b *rascijepati* na najveći mogući broj kvadrata poslaganih u niz s lijeva na desno jedan pored drugog s time da će **kvadrati uvijek imati stranicu jednaku duljini manje stranice zadanog pravokutnika**.

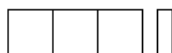
Nakon te podjele na cijeli broj kvadrata, **ako postoji ostatak** od zadanog pravokutnika (onaj dio koji ne može biti kvadrat), dakle mali pravokutnik koji ima širinu manju od stranice kvadrata treba nacrtati s desne strane niza kvadrata razmaknuto za širinu tog istog ostatka.

Npr. za pravokutnik dimenzija **100*30** imati ćemo **3 kvadrata stranice 30** poslaganih u niz s lijeva na desno, te mali pravokutnik (**ostatak**) dimenzija **30*10** koji je razmaknut za **10** pixela od niza kvadrata. **Prisjetite se pismenog djeljenja s ostatkom.**

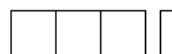
Primjetite da isti rezultat daje primjer za pravokutnik dimenzija 30*100 kao i za 100*30. Što je potrebno učiniti s varijablama :a i :b prije računanja i crtanja? Usporedite prva dva test primjera!

Dobro prouči primjere:

cs cijeli 100 30



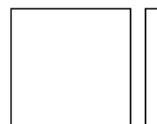
cs cijeli 30 100



cs cijeli 150 30



cs cijeli 90 80



Napomena:

Varijabla :a će biti veća od varijable :b u 40% test primjera.

Razmislite kako odnos tih varijabli utječe na izgled pravokutnika.

Naziv procedure: **cijeli :a :b**

Naziv datoteke: **cijeli.lgo**

