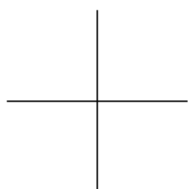


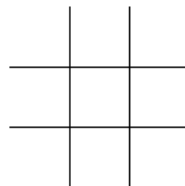
Napiši program **krizickruzic :n :d** koji crta „rešetku“ za križić-kružić za ukupno $n*n$ poteza. Prisjetite se da se standardni križić kružić igra na rešetki za 9 poteza ($3*3$, tj. $n=3$). Unutarnja polja čine kvadrati stranice **d**, također **vanjski dijelovi rešetke – linije - dugačke su :d**.

Proučite primjere:

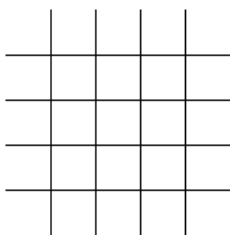
cs krizickruzic 2 60



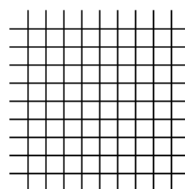
cs krizickruzic 3 40



cs krizickruzic 5 30



cs krizickruzic 10 12



Naziv procedure: **krizickruzic :n :d**

Naziv datoteke: **krizickruzic.lgo**

* **SKALA** na slici desno je u svim grafičkim zadacima u usporedbi sa test primjerima u omjeru **1:1** (kućica u kojoj piše 20 je kvadrat stranice 20 pixela, zatim ga slijedi "kornjača" te pokazivač miša)

