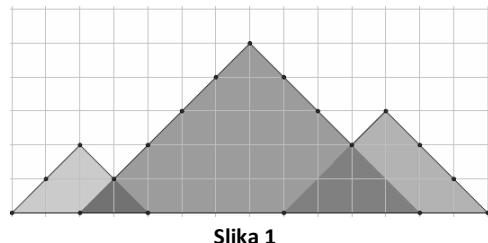
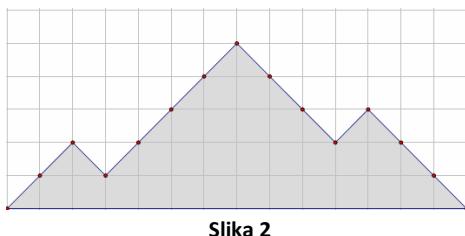


Jednom se tako mali Ivica sunčao na plaži i promatrao u daljini obronke neke velike planine. Prvo što je primjetio je da se planina može prikazati kao lik omeđen dužinom s donje i izlomljrenom linijom s gornje strane.

Kako mali Ivica također jako voli izrezivati trokute iz kolaža, palo mu je na pamet da datu planinu prikaže pomoću što manje trokuta (naravno, izrezanih iz kolaža). To je vrlo lako izvedivo - svaki od vrhova planine (a pod „vrhom“ smatramo bilo koju točku do koje planina raste i od koje pada) uzmememo kao trokuta. S obzirom da na slici 1 imamo tri točke koje smatramo vrhovima planine, prikaz planine pomoću trokuta izrezanih iz kolaž-papira možete vidjeti na slici 2.

„Heh, neki se trokuti preklapaju“, naglas je primjetio mali Ivica. Pogadate, potrebno je pronaći koliko se najviše trokuta preklapa u ovakovom prikazu planine. Dva se trokuta preklapaju ako dijele barem jednu točku koja nije ujedno i njihov vrh.



#### **Ulagni podaci:**

U prvoj liniji ulaza nalazit će se broj **N** ( $1 \leq N \leq 250\,000$ ), širina planine. U drugoj liniji ulaza nalazit će se **N** znakova iz skupa  $\{0, 1\}$  koji će predstavljati izlomljenu crtu koja s gornje strane omeđuje planinu. 0 predstavlja dio izlomljene linije koji raste (pod kutem od  $45^\circ$ ), dok 1 predstavlja dio koji pada (također pod kutem od  $45^\circ$ ). Visina planine niti u jednom trenutku neće biti negativna, odnosno, za svaki **i** ( $1 \leq i \leq N$ ) će vrijediti da je broj nula do **i**-tog znaka biti manji ili jednak broju jedinica do **i**-tog znaka. Jasno je da se dijelovi planine nadovezuju jedan na drugog, tj. da će dva uzastopna rastuća segmenta stvoriti planinu visine 2.

#### **Izlazni podaci:**

U prvom i jedinom retku izlaza potrebno je ispisati koliko se najviše trokuta preklapa u gore opisanom prikazu planine.

#### **Test podaci:**

Ulag:	Ulaz:
14	4
00100001110111	0101

Izlaz:	Izlaz:
2	1