

**CC++/Basic/Pascal – PODSKUPINA II**

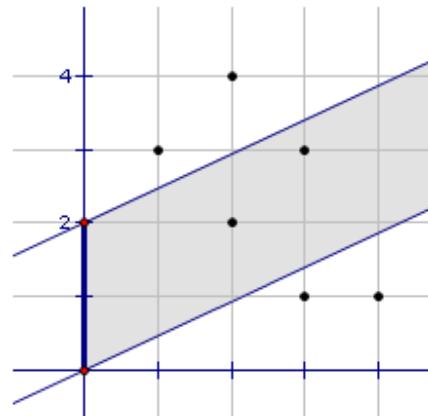
**5. Zadatak**

**The „Laser“**

**6. ožujka 2010., 3. kolo**  
**- OSNOVNE ŠKOLE -**  
**100 bodova**

Dr. Evil je nabavio novi "laser" kako bi lakše „uklonio“ Austina Powersa. Odlučio je testiranje "lasera" obaviti na svojem velikom polju. Postavio je **N** kontrolnih stanica na razne pozicije unutar polja, a "laser" u jedan od njegovih kuteva. "Laser" je vrlo moderan, ultra tanak, čak bismo ga mogli predstaviti kao dužinu. U svrhu lakšeg predočavanja, smjestimo problem u koordinatni sustav. "Laser" se kao i sve kontrolne stанице nalazi u prvom kvadrantu, postavljen tako da mu je jedan kraj u ishodištu (točki  $(0, 0)$ ), a drugi u točki  $(0, L)$ . "Laserom" je krajnje jednostavno upravljati – potrebno je samo unijeti koeficijent smjera pravca s kojim želimo da snop svjetlosti bude paralelan. Za **M** različitih koeficijenata smjera potrebno je ispisati koliko bi kontrolnih stanica bila osvjetljeno "laserom".

**Objašnjenje slike:** Osjenčano područje predstavlja dio polja koje osvjetjava "laser". Unutar snopa svjetlosti prikazanog na slici nalaze se 2 točke, dok ih je 4 izvan njega. "Laser" predstavlja podebljana dužina koja spaja točke  $(0, 0)$  i  $(0, 2)$ .



**Napomena:** Test podaci će biti takvi da se nijedna točka neće nalaziti na rubovima lasera. Snop svjetlosti omeđen je dvama pravcima  $y = x * A/B$  i  $y = x * A/B + L$ .

**Ulagni podaci:**

U prvom redu ulaza nalazit će se prirodni brojevi **N** (broj različitih kontrolnih stаница,  $1 \leq N \leq 100\ 000$ ), **M** (broj koeficijenata smjera,  $1 \leq M \leq 100\ 000$ ) i **L** ( $1 \leq L \leq 10^6$ ). U sljedećih **N** redova nalazit će se po dva prirodna broja **X<sub>i</sub>** i **Y<sub>i</sub>** ( $1 \leq X_i, Y_i \leq 10^6$ ), koji predstavljaju koordinate **i**-te točke. U sljedećih **M** redova nalazit će se po dva prirodna broja **A<sub>i</sub>** i **B<sub>i</sub>**, ( $1 \leq A_i, B_i \leq 10^6$ ), koji predstavljaju koeficijent smjera.

**Izlazni podaci:**

Potrebno je za svaki koeficijent smjera ispisati koliko se točaka nalazi u snopu svjetlosti.

**Test podaci:**

Ulaz  
 6 2 2  
 2 2  
 3 1  
 4 1  
 3 3  
 1 3  
 2 4  
 1 2  
 1 5

Izlaz  
 2  
 3