

U igri karata sudjeluje N igrača, a u špilu ima K karata. Karte se dijele redom u krug (svakom igraču po jedna karta po krugu) sve dok ne ponestane karta. Potrebno je ispisati koje karte je dobio pojedini igrač.

Ulazni podaci:

- **N** – broj igrača [1-100]
- **K** – broj karata [1-1000]
- **N unosa**
  - o Imena igrača (max. 10 znakova po igraču)
- **K redaka unosa**
  - o Naziv pojedine karte (proizvoljni niz od maksimalno 10 znakova)

Izlazni podaci:

- **N redaka:**
  - o Ime igrača, znak dvotočja („;“), te nazivi svih karata koje je igrač dobio (razdvojeno razmakom)

Test primjeri:

<p><b>Ulaz</b> 2 9 ivo pero as pik karo kralj dama devet joker deset tri</p> <p><b>Izlaz</b> ivo:as karo dama joker tri pero:pik kralj devet deset</p>	<p><b>Ulaz</b> 3 9 ivo pero stevo as pik karo kralj dama devet joker deset tri</p> <p><b>Izlaz</b> ivo:as kralj joker pero:pik dama deset stevo:karo devet tri</p>	<p><b>Ulaz</b> 3 10 marica ivica perica a b c d e f g h i j</p> <p><b>Izlaz</b> marica:a d g j ivica:b e h perica:c f i</p>
--	--	---

Naziv datoteke: **karte.c** ili **karte.cpp**

Također su dozvoljene i ekstenzije za BASIC (.bas) i Pascal (.pas) ukoliko radite u jednom od tih jezika.