

Na utrci sudjeluje N automobila, za potrebe zadatka svaki automobil čitavo vrijeme vozi stalnom brzinom V_i [km/h] (gdje je i redni broj automobila za kojeg se brzina unosi).

Kako bi pratili automobile, promatramo koliko su kilometara prošli u određenim trenutcima utrke. Ukupno ima M trenutaka u kojima promatramo stanje na stazi. Pojedini trenutak T_k je vrijeme izraženo u minutama (k je redni broj trenutka koji se unosi).

Za svaki automobili je potrebno ispisati koliko je kilometara prošao nakon svakog pojedinog trenutka promatranja staze.

Ulazni podaci:

- N – broj automobila
- M – broj trenutaka u kojima promatramo utрку
- N unosa (brzina za svaki automobil) :
 - o V_i – stalna brzina pojedinog automobila (cijeli broj)
- M unosa (trenutci promatranja):
 - o T_k – vrijeme u minutama mjereno od početka utrke (cijeli broj)

Izlazni podaci:

- Zaglavlje tablice:
 - o Trenutci promatranja zapisani u formatu*
- $M*7$ znakova „-“ (minus) koji služe za razdvajanje zaglavlja i tablice
- Tablica (N redaka * M stupaca), u svakom retku se ispisuje broj kilometara koje je prošao automobil u svakom od M trenutaka, svi brojevi se ispisuju u istom formatu*. Susjedne brojeve je potrebno razdvojiti razmakom.

* Format ispisa je decimalni broj koji uzima ukupno 6 mjesta, a zaokružen je na 2 decimale.

Test primjeri:

<pre> Ulaz 3 5 100 80 120 20 30 45 75 120 Izlaz 20.00 30.00 45.00 75.00 120.00 ----- 33.33 50.00 75.00 125.00 200.00 26.67 40.00 60.00 100.00 160.00 40.00 60.00 90.00 150.00 240.00 </pre>	<pre> Ulaz 4 4 20 33 90 113 10 20 50 130 Izlaz 10.00 20.00 50.00 130.00 ----- 3.33 6.67 16.67 43.33 5.50 11.00 27.50 71.50 15.00 30.00 75.00 195.00 18.83 37.67 94.17 244.83 </pre>
--	--

Naziv datoteke: **utrka.c** ili **utrka.cpp**

Također su dozvoljene i ekstenzije za BASIC (.bas) i Pascal (.pas) ukoliko radite u jednom od tih jezika.