

CC++/Basic/Pascal – PODSKUPINA I

**2. Zadatak**

**KAMEN-ŠKARE**

**40 bodova**

Sigurno ste već mnogo puta igrali poznatu igru kamen-škare-papir.

Podsjetimo se pravila:

- igru igraju 2 igrača
- Oba igrača istovremeno odlučuju koji će znak odabrati (kamen, škare ili papir).
- Nakon odbrojavanja oba igrača rukom pokazuju što su odabrali (ravnim dlanom pokazuje se papir, podignuti kažiprst i srednji prst pokazuju škare, a stisnuta šaka pokazuje kamen).
- Svaki znak je slabiji od jednog znaka i jači od drugog znaka. Tako je kamen jači od škara (jer ih može razbiti), a slabiji od papira (papir ga može umotati). Zatim škare su jače od papira, a slabije od kamena, i kako je već lako zaključiti, papir je slabiji od škara i jači od kamena.

Napišite program koji će unjeti imena oba igrača i broj rundi igre. Zatim za svaku rundu je potrebno upisati odluku prvog igrača i odluku drugog igrača. Jednu odluku predstavlja broj između 0 i 2 uključivo gdje **broj 0 odgovara papiru, broj 1 odgovara škarama, a broj 2 kamenu.**

Nakon unosa potrebno je ispisati **za svaku rundu** ime pobijednika ili „nerijeseno“ kad je runda neriješena (kad oba igrača odaberu isti znak).

Na kraju je potrebno ispisati konačnog pobijednika u obliku „Pobijednik je (ime)“ ili „Igra je nerijesena“ kada oba igrača imaju jednako pobijeda nakon svih odigranih rundi.

Ulazni podaci:

- **A,B** – imena igrača odvojena razmakom (max. 10 znakova po igraču)
- **N** – cijeli broj [0 – 10000] = **broj rundi**
- **N redaka s parovima odluka (znakovima) = runde:**
  - o OA, OB - [0,2] = znak prvog i znak drugog igrača

Izlazni podaci:

- **N redaka s ishodima rundi:**
  - o A / B / „Nerijeseno“ – ovisno o ishodu
- Finalni ishod igre: „Pobijednik je [A].“ / „Pobijednik je [B].“ / „Igra je nerijesena.“

Test primjeri:

<p><b>Ulaz</b> Ivo pero 3 2 2 2 0 1 0</p> <p><b>Izlaz</b> Nerijeseno Pero Ivo Igra je nerijesena.</p>	<p><b>Ulaz</b> Ivica Marica 2 2 1 1 1</p> <p><b>Izlaz</b> Ivica Nerijeseno Pobijednik je Ivica.</p>	<p><b>Ulaz</b> Marko Marija 4 1 1 0 1 2 0 2 1</p> <p><b>Izlaz</b> Nerijeseno Marija Marija Marko Pobijednik je Marija.</p>
---	---	--

Naziv datoteke: **kamenskare.c** ili **kamenskare.cpp**

Takoder su dozvoljene i ekstenzije za BASIC (.bas) i Pascal (.pas) ukoliko radite u jednom od tih jezika.