

Napišite program koji će za ulaz primiti polje (matricu) dimenzija  $N \times M$  te ispisati sve zrcalne slike s obzirom na donji desni rub tog izvornog polja.

Uneseno polje potrebno je zrcaliti na sljedeći način: prvo se napravi zrcalna slika s lijeva na desno te tada nastaje novo polje dimenzija  $N \times 2M$ , zatim to novonastalo polje zrcalimo odozgo prema dolje te nastaje konačno polje dimenzija  $2N \times 2M$ . Na kraju – pri ispisu je potrebno razdijeliti slike sa znakovima |, – , + kako je opisano u nastavku.

Ulazni podaci:

- **N** - broj redaka [1-20] (visina polja) i **M** – broj stupaca [1-20] (širina polja)
- **Unos polja:**  
N redaka unosa
  - o M slova po retku (*zadnji, (M+1). znak je prelazak u novi red*)

Izlazni podaci:

- **polje dimenzija  $(2N+1) \times (2M+1)$  = sve zrcalne slike nastale od izvornog polja,** pojedine slike potrebno je razdvojiti vertikalno sa znakom „ – “ (minus), horizontalno znakom „ | “ (eng. pipe: na hrv. tipkovnici **alt gr.+ w**), i dijagonalno znakom „ + “ (plus)

Test primjeri:

<p><b>Ulaz</b> 3 3 ABC DEF GHI</p> <p><b>Izlaz</b> ABC   CBA DEF   FED GHI   IHG ---+--- GHI   IHG DEF   FED ABC   CBA</p>	<p><b>Ulaz</b> 2 2 AX XA</p> <p><b>Izlaz</b> AX   XA XA   AX ---+--- XA   AX AX   XA</p>	<p><b>Ulaz</b> 2 4 AABB CCDD</p> <p><b>Izlaz</b> AABB   BBAA CCDD   DDCC -----+----- CCDD   DDCC AABB   BBAA</p>	<p><b>Ulaz</b> 3 1 Z Y X</p> <p><b>Izlaz</b> Z   Z Y   Y X   X -+- X   X Y   Y Z   Z</p>
--	--	--	--

Naziv datoteke: **ogledala.c** ili **ogledala.cpp**

Također su dozvoljene i ekstenzije za BASIC (.bas) i Pascal (.pas) ukoliko radite u jednom od tih jezika.