

CC++/Basic/Pascal – PODSKUPINA I

**2. Zadatak SASTAVLJIV 40 bodova**

Ivica je ponovno izmislio novu igru s brojevima. U igri sudjeluju 2 igrača te se izmjenjuju. Prvi igrač zapiše zamišljeni prirodni broj od najviše 8 znamenki na papir, dok drugi igrač čini to isto na svom papiru nastojeći pogoditi što veći broj znamenaka od prvog igrača.

Nakon što su oba igrača napisali brojeve, provjerava se tko je dobitnik u toj rundi.

Ako je **drugi igrač** napisao takav broj koji sadrži barem sve znamenke od prvog igrača onda je pobijedio, a inače prvi igrač dobiva.

Važno je napomenuti da se znamenke mogu ponavljati, što znači da ako je prvi igrač zamislio Z istih znamenki, drugi igrač mora zapisati najmanje Z tih istih.

Evo primjera:

*Ivica je prvi igrač i zapisuje broj 13588*

*Pero je drugi igrač i zapisuje: 18352*

*Dobitnik je Ivica jer Peri nedostaje jedna 8-ica.*

-----

Pomozite Ivici i napišite program koji će mu olakšati utvrđivanje ishoda igre te **u slučaju gubitka drugog igrača ispisati koje znamenke nedostaju.**

Problem koji rješavate je zapravo zadan pitanjem:

*Da li je broj A sastavljen od znamenki broja B ?*

Ulazni podaci:

- Prirodni broj A – broj koji zamišlja prvi igrač
- Prirodni broj B – broj koji zamišlja drugi igrač

Izlazni podaci (1 ili 2 reda):

- tekst „da“ ako je drugi igrač pogodio dovoljno znamenki ili tekst „ne“ ako nije
- ako je drugi igrač izgubio tada treba sortirano ispisati znamenke koje su mu nedostajale (odvojeno razmakom)

Test primjeri:

<b>Ulaz:</b> 123 231	<b>Ulaz:</b> 445875 1239980	<b>Ulaz:</b> 3328674 55701
<b>Izlaz:</b> da	<b>Izlaz:</b> ne 4 4 5 5 7	<b>Izlaz:</b> ne 2 3 3 4 6

Naziv datoteke: **sastavljiv.c** ili **sastavljiv.cpp**

Takoder su dozvoljene i ekstenzije za BASIC (.bas) i Pascal (.pas) ukoliko radite u jednom od tih jezika.