

Juričina škola je odlučila imati tjedan sadnje stabala. Prva stvar na rasporedu je uljepšavanje drvoreda u ulici te škole. Drvored možemo promatrati kao **niz polja**, pri čemu svako polje može biti **prazno** ili može sadržavati **jedno stablo**. Drvored je **lijep** ako svakih **N uzastopnih polja** sadrži **barem K** stabala. Brojeve N i K bira učiteljica matematike. Da bi uljepšali drvored, učenici će posaditi stabla na neka prazna polja. Napišite program koji će učitati stanje drvoreda i ispisati koliko minimalno stabala je potrebno posaditi da bi drvored postao lijep.

Primjer:

Zadan je sljedeći drvored (zvjezdice predstavljaju stabla), N=3, K=1:

*		*	*				*				*	*		
---	--	---	---	--	--	--	---	--	--	--	---	---	--	--

Dakle, svaka 3 uzastopna polja moraju imati barem jedno stablo (jer je N=3 i K=1). Vidimo da to trenutno nije slučaj, zasivljena područja predstavljaju mjesta na koja je potrebno posaditi jedno ili više stabala:

*		*	*				*				*	*		
---	--	---	---	--	--	--	---	--	--	--	---	---	--	--

Da bi zadani drvored bio lijep, potrebno je posaditi najmanje 2 stabla, npr.:

*		*	*		*		*			*	*	*		
---	--	---	---	--	---	--	---	--	--	---	---	---	--	--

Ulazni podaci

Sa tipkovnice učitajte u prvom retku N, u drugom retku K, a u trećem retku stanje drvoreda. N i K će biti prirodni brojevi manji od 20, dok će stanje drvoreda biti niz znakova (duljine do 50) u kojem će se pojavljivati samo zvjezdice (stabla) i točke (prazna polja).

Izlazni podaci

Na ekran ispišite samo traženi najmanji broj stabala koje treba posaditi.

Primjeri

ulaz:

```
2
1
**.*.*.*.*.*.*.*.*.*
```

izlaz:

5

ulaz:

```
3
2
**.....*
```

izlaz:

2

ulaz:

```
4
2
*...*....
```

izlaz:

2