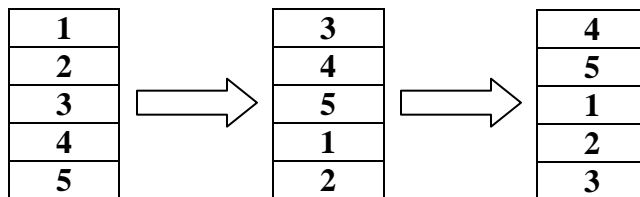


Ivica ima špil sa N različitih karata, označenih brojevima od 1 do N. Špil je na početku posložen tako da se na vrhu nalazi karta 1, ispod nje karta 2, ispod nje karta 3, itd. Na dnu špila je karta N. Ivica će K puta presjeći špil. Za svako presijecanje poznato je koliko karata je sa vrha špila prebačeno na dno špila. Napišite program koji će učitati brojeve N i K, za svako presijecanje broj karata koje su prebačene, te ispisati konačan redoslijed karata u špilu.

Primjer:



Na slici lijevo vidimo početni redoslijed karata u špilu za N=5. Ako presijječemo taj špil tako da 2 karte sa vrha prebacimo na dno, tada dobivamo špil kao na slici u sredini. Ako nakon toga presijječemo taj špil tako da 1 kartu prebacimo s vrha na dno, dobivamo špil kao na slici desno. Ovaj primjer odgovara prvom test primjeru.

Ulazni podaci

Sa tipkovnice u prvom retku učitajte broj karata N, prirodan broj manji od 20. U drugom retku učitajte broj presijecanja K, prirodan broj manji od 100. U svakom od sljedećih K redaka učitajte prirodan broj B, $B < N$, broj karata koje su u pojedinom presijecanju prebačene s vrha na dno. Presijecanja su navedena onim redom kojim su se dogodila.

Izlazni podaci

Na ekran ispišite N redaka koji predstavljaju sadržaj špila nakon K presijecanja. U prvom retku ispišite broj karte koja se nalazi na vrhu špila, u drugom retku ispišite broj karte koja se nalazi ispod nje, itd. U N-tom retku ispišite broj karte koja se nalazi na dnu špila.

Primjeri

ulaz:

5
2
1
2

izlaz:

4
5
1
2
3

ulaz:

6
3
1
2
3

izlaz:

1
2
3
4
5
6