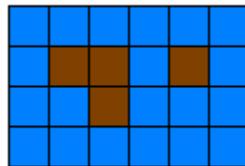


**Basic/Pascal – PODSKUPINA II**

**- OSNOVNE ŠKOLE**

<b>5. Zadatak</b>	<b>Opseg</b>	<b>100 bodova</b>
-------------------	--------------	-------------------

Ivica je nabavio teleskopske snimke planeta ZX4.8 i sad na njima pokušava pronaći otok sa najduljom obalom. Za to mu treba program koji će učitati pravokutnu mapu nekog dijela tog planeta i pronaći otok najvećeg opsega. Mapa se sastoji od N redaka i M stupaca, a svaki znak mape je ili dio nekog otoka (označen znakom ljestvi, '#'), ili more (označeno znakom točke, '!'). Od svakog kvadratiča mora moguće je doći do svih ostalih kvadratiča mora kretanjem u smjerovima gore, dolje, lijevo i desno. Također, od svakog kvadratiča nekog otoka moguće je doći do svih ostalih kvadratiča tog otoka kretanjem u smjerovima gore, dolje, lijevo i desno. Svi otoci će biti potpuno okruženi morem i neće sadržavati more u svojoj unutrašnjosti. Napišite program koji učitava takvu mapu i nalazi otok najvećeg opsega. Na slici dolje vidimo mapu sa 4 retka i 6 stupaca. Možemo uočiti dva otoka. Lijevi otok ima opseg 8, dok desni otok ima opseg 4. Ova slika odgovara prvom test primjeru.



**Ulazni podaci**

Sa tipkovnice u prvom retku učitajte prirodni broj N,  $N < 30$ , broj redaka mape. U drugom retku učitajte prirodni broj M,  $M < 30$ , broj stupaca mape. U sljedećih N redaka učitajte u svakom retku po jedan niz znakova duljine M. Svaki niz znakova sadržavat će samo znakove ljestvi i točke.

**Izlazni podaci**

Na ekran ispišite samo duljinu najvećeg opsega.

**Primjeri**

**ulaz:**

```
4
6
.....
.#.#.#
..#...
.....
```

**izlaz:**

8

**ulaz:**

```
6
10
.....
.#####.#
.#####.#
....#...
.#.#.#
.....
```

**izlaz:**

18