

Dane su točke u ravnini. Spojite ih sve! Naravno morate poštovati i ova pravila:

- A) Počinjete od bilo koje točke, morate svaku posjetiti točno jednom te završiti u točki po izboru
- B) Trag koji ostavljate ne smije sjeći samog sebe
- C) Smijete mijenjati smjer samo kada ste došli u točku
- D) Smijete skretati samo u **desno** i to za kut koji je manji ili jednak 180 stupnjeva

Napišite proceduru *vrtuljak :l* koja će primiti listu točaka u obliku $[[x_1 y_1] [x_2 y_2] \dots [x_n y_n]]$. Sve koordinate će stati na ekran. Također je potrebno oko svake točke opisati kružnicu radijusa 5.

Ograničenja:

- Broj elemenata liste biti će manji ili jednak 50
- Kornjača smije izlaziti izvan ekrana

Primjer: `cs vrtuljak [[-72 -13] [5 2] [137 33] [21 -115] [-15 73]]`

