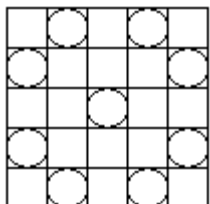


Potrebno je napisati proceduru $sah :S :R :x :y$ koja će iscrtati $S \times R$ ploču kvadratića sa duljinom stranice 10. Na polju (x, y) nalazi se konj. Pozicija se označava kao (*stupac brojeći od 1 sa lijeva nadesno, redak brojeći od 1 od dolje prema gore*). Konj napada 8 polja u obliku slova L od sebe, te također napada poziciju na kojoj se on nalazi (pogledaj sliku za detalje).



U pozicije koje konj napada upišite kružnice sa radijusom 10 (koju možete dobiti korištenjem naredbe *circle 5*). Ukoliko konj napada poziciju koja je izvan ploče, ona ne smije biti nikako označena. Konj će uvijek biti unutar ploče, a slike će uvijek stati u ekran ako se počne iscrtavati iz ishodišta (inače pozicija na ekranu nije bitna).

Ograničenja:

- $1 \leq S, R \leq 15$
- $1 \leq x \leq S$
- $1 \leq y \leq R$

cs sah 10 15 2 4

