

Naziv

datoteke:

koko.lgo

Naziv procedure:

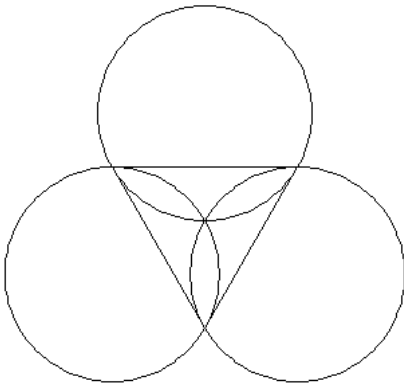
koko :n :d

Zadatak je jednostavan, trebate napisati proceduru KOKO :n :d koja **briše ekran** će nacrtati :n pravilno raspoređenih kružnica radijusa :d tako da sve kružnice diraju točku [0 0]. Tada je potrebno napraviti n-terokut kojemu će vrhovi biti vanjska sjecišta svakih dviju susjednih kružnica. Sretno ☺

Vrijednost varijable :n će biti veća ili jednaka 3, a cijeli će lik uvijek stati unutar ekrana.

Primjer:

➤ koko 3 80



➤ koko 4 60

