

Napiši program koji će nacrtati puzzlu kako je prikazana na slici ispod. Udubljenja i izbočenja su zapravo dijelovi jednakostraničnih trokuta i moraju biti smješteni i orijentirani kao na slici. Duljine stranica su zadane na slici.

Naziv procedure: **puzzla**

Naziv datoteke: **puzzla.lgo**

