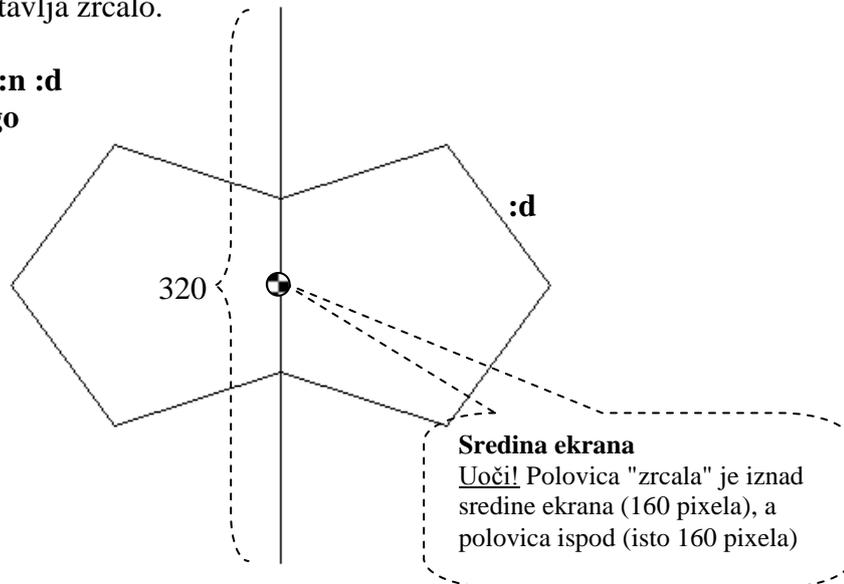


Napiši program **zrcalo :n :d** koji će nacrtati dva *simetrična mnogokuta* sa **:n** stranica duljine **:d**. Za neki lik kažemo da je simetričan kad ima svog para koji je zapravo njegova zrcalna slika. Ako ti još uvijek nije potpuno jasno što znači da je nešto "simetrično" pogledaj primjere dolje (*svi parovi mnogokuta su međusobno simetrični - tj. jedan se crta ulijevo, a drugi udesno*). Mnogokuti su simetrični s obzirom na okomitu liniju (duljine 320 pixela) u sredini ekrana koja predstavlja zrcalo.

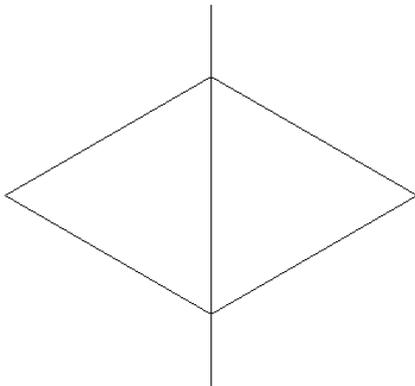
Naziv procedure: **zrcalo :n :d**

Naziv datoteke: **zrcalo.lgo**

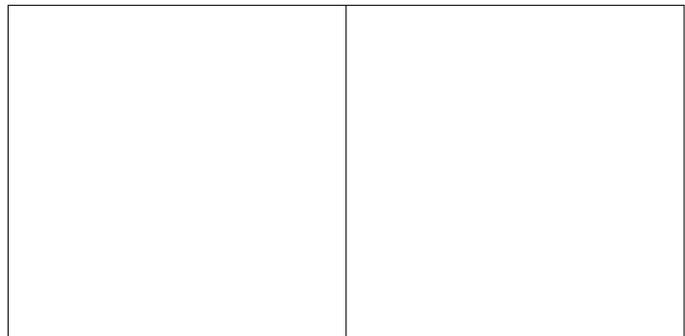


Primjeri:

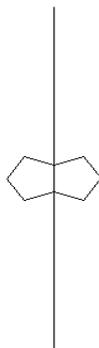
cs zrcalo 3 200



cs zrcalo 4 320



cs zrcalo 5 25



cs zrcalo 7 50

