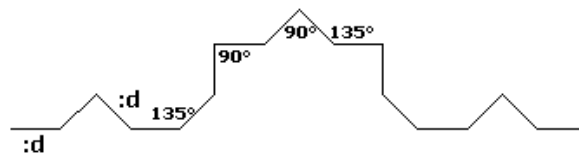


Nemoj se odmah uplašiti naziva ovog zadatka. Ovaj zadatak se zove "rekurzija" zato što se slični likovi dobivaju crtanjem pomoću rekurzije. No tvoj zadatak je napraviti program koji će crtati lik kao na slici. Svaka stranica tog lika je duljine **:d**, a kutevi **među stranicama** su 135 stupnjeva ili 90 stupnjeva.

Pazi: okret kornjače u većini slučajeva nije isti kao i kut među stranicama

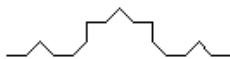
Naziv procedure: **rekurzija :d**

Naziv datoteke: **rekurzija.lgo**



Evo primjera:

cs rekurzija 50



cs rekurzija 120

