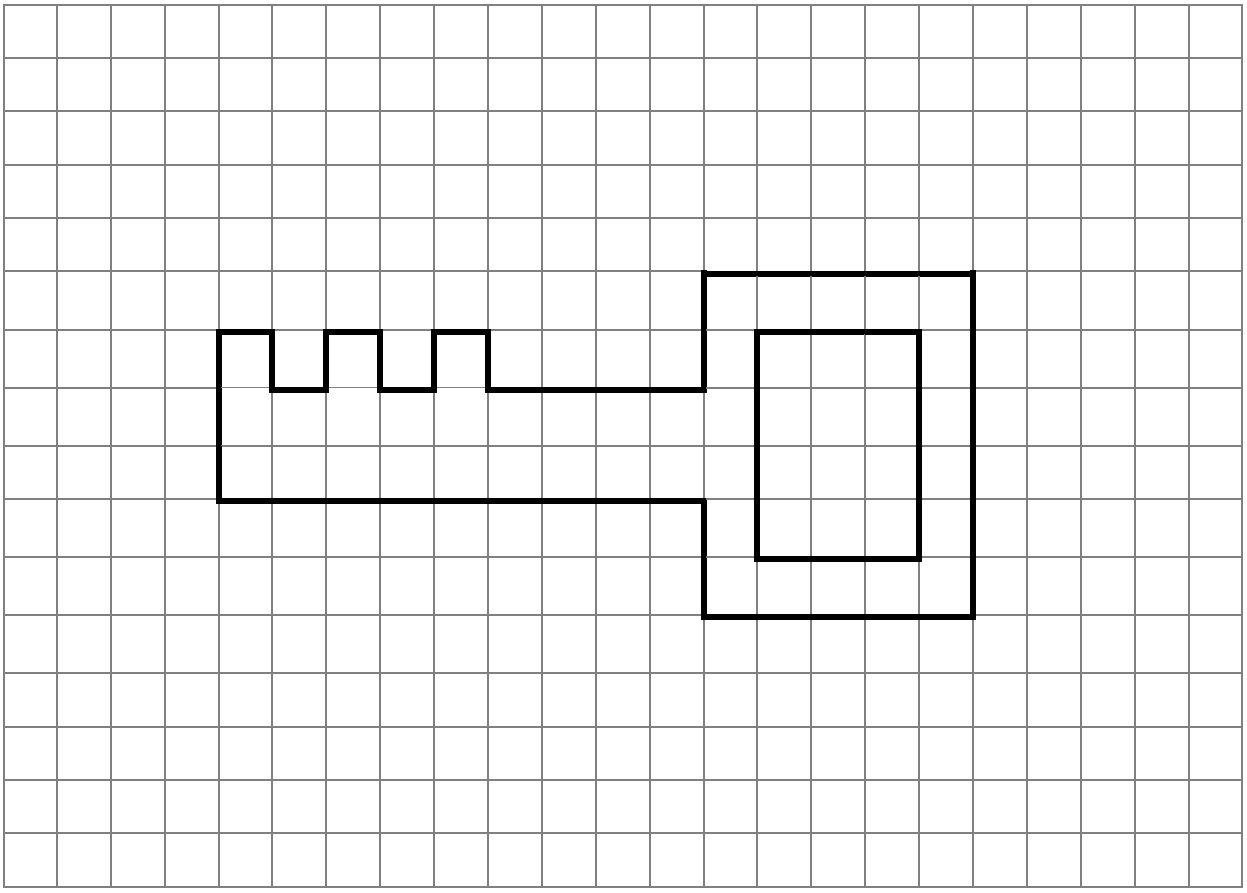
1. ZADATAK KLJUC

Napiši program koji će crtati ključ kao na slici. Program se mora zvati KLJUC.

Jedan kvadratić iznosi točno 10 točkica (piksela).