

Jozo želi sliku šahovnice u svojoj sobi! Otišao je kod poznatog hrvatskog slikara Ivana i objasnio mu kako će naslikati šahovnicu.

Rekao mu je da je šahovnica ustvari tablica s N redaka i N stupaca i sadrži dvije boje - crvenu i bijelu. Prvo polje je crveno i redom se izmjenjuju crvena i bijela. Svi susjedi (oni koji dijele jednu stranicu) nekog elementa koji ima crvenu boju su bijele boje, a svi susjedi (oni koji dijele jednu stranicu) nekog elementa koji ima bijelu boju su crvene boje. Također, želi uokviriti sliku sa zvjezdicama '*'. Bijela boja se označava s velikim slovom B, a crvena s C.

Pomozite Ivanu i za određeni N nacrtajte traženu šahovnicu! Za detaljnije shvaćanje zadatka pogledajte pažljivo test primjere!

Ulazni podaci:

-u prvoj liniji se nalazi broj N ($2 \leq N \leq 100$)

Izlazni podaci:

-ispišite $N+2$ retka s $N+2$ stupca, u prvom i $N+2$ retku i u prvom i u $N+2$ stupcu ispišite zvjezdice, a od 2 do $N+1$ retka i 2 do $N+1$ retka ispišite šahovnicu!

Sustavna ograničenja:

- 1 sekunda za izvršavanje po test primjeru
- 32 MB HEAP memorija, 32 MB STACK memorija

Test primjeri:

ULAZ	2	3	5
IZLAZ	<pre>***** *CB* *BC* *****</pre>	<pre>***** *CBC* *BCB* *CBC* *****</pre>	<pre>***** *CBCBC* *BCBCB* *CBCBC* *BCBCB* *CBCBC* *BCBCB* *BCBCB* *****</pre>

Naziv datoteke: **sahovnica.c** ili **sahovnica.cpp**

Također su dozvoljene i ekstenzije za BASIC (.bas) i Pascal (.pas) ukoliko radite u jednom od tih jezika.